



Dibujo vectorial con Draw

GUÍA DEL ALUMNO

Introducción

Draw es un potente programa de dibujo que crea gráficos vectoriales orientados a objetos, es decir, por mucho que se amplíen mantienen su calidad.

Los gráficos forman parte habitual en los documentos, presentaciones y páginas web, por lo que disponer de una herramienta potente y flexible es de vital importancia para los usuarios. Cuando queremos mostrar o describir algo, un simple gráfico puede sustituir muchas palabras y con ello podemos ganar en claridad y en rapidez de captación de conceptos.

Los gráficos vectoriales están orientados a las ilustraciones, esquemas y diseños técnicos y tienen algunas ventajas sobre los de mapas bit: permiten la edición individual de cada elemento, pueden cambiarse de tamaño sin pérdida de calidad y se pueden almacenar usando menos bytes.

Draw es un componente de OpenOffice, lo que nos permite conseguirlo de forma gratuita así como copiarlo y distribuirlo, a diferencia de los programas propietarios.

Objetivos

Adquirir conocimientos relacionados con el diseño y la creación de gráficos vectoriales.
Conocer en detalle el entorno de trabajo del programa, así como todas sus herramientas y las opciones de cada una de ellas.

Componer imágenes partiendo de otras imágenes y textos.

Aplicar las imágenes obtenidas en la composición de aplicaciones didácticas.

Contenidos

Los contenidos de este material están desarrollados en los siguientes capítulos:

- 0. Introducción. La pantalla de Draw.**
- 1. Crear un dibujo.**
- 2. Edición de objetos.**
- 3. Organización de objetos.**
- 4. Rellenos de colores y texturas.**
- 5. Texto.**
- 6. El color.**
- 7. Imágenes.**
- 8. Los nodos.**
- 9. Capas.**
- 10. Objetos tridimensionales.**

En el desarrollo de estos contenidos se muestran Actividades a modo de prácticas guiadas, a la vez que se proponen otras semejantes pero adaptadas a la realidad docente de los usuarios.

Los contenidos del curso se presentan en formato **HTML** para ser leídos en la pantalla del ordenador y en **PDF** para ser impresos (para poder visualizar los archivos PDF necesitarás Acrobat Reader. Pincha [aquí](#) para instalarlo).

Método de trabajo

Antes de comenzar a estudiar los contenidos, deberás instalar el programa Draw, Winzip y Acrobat Reader. Para realizarlo consulta el enlace "Instalación de OpenOffice" que se encuentra en la página índice.

El método de trabajo para cada una de las unidades será el siguiente:

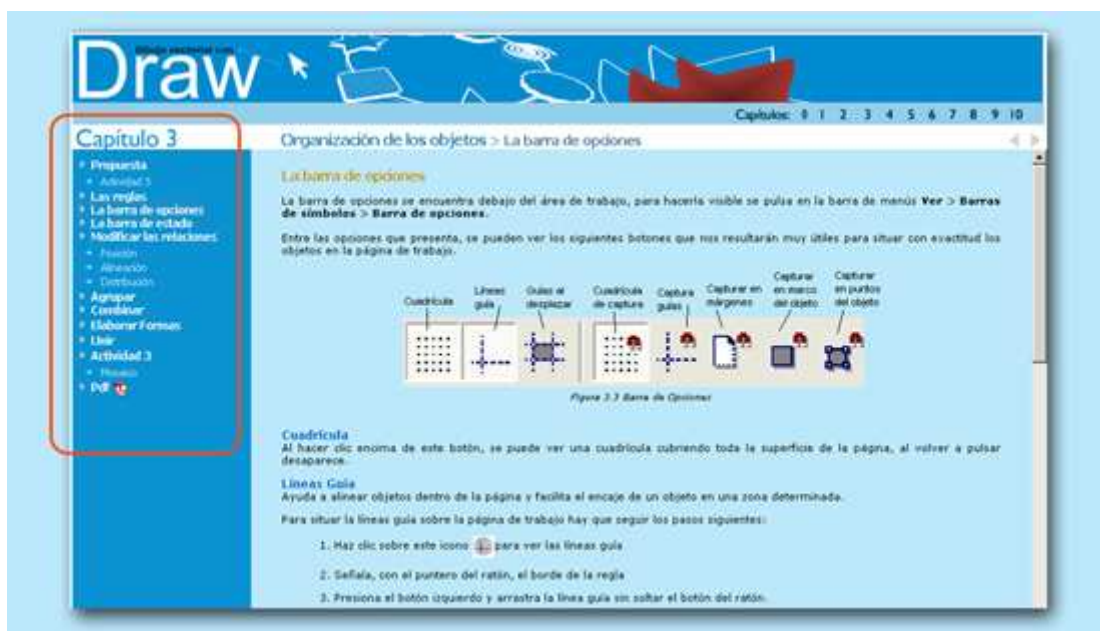
1. Lectura de los apartados de una unidad.
2. Seguimiento de la práctica guiada correspondiente a esa unidad.
3. Realización de los ejercicios propuestos.

Navegación

Este material está diseñado para facilitar una navegación intuitiva por los contenidos.

En la portada encontramos los enlaces para acceder a los contenidos del **Curso** (desde donde podrás ir a las instrucciones de **Instalación**), a la presente **Guía del alumno**, y a los **autores**. Una vez accedamos a cualquiera de ellos siempre podemos volver a la portada pulsando sobre el logotipo del curso a la izquierda de la cabecera.

Cuando se entra en los contenidos a través del enlace **Curso**, aparece una barra superior con las unidades y al acceder a una de ellas se muestra en el margen izquierdo un menú desplegable con los correspondientes apartados, prácticas guiadas, ejercicios y documentos PDF de la unidad.



En todo momento puedes saber en qué unidad y apartado estás. Además, podrás avanzar o retroceder de manera lineal entre los contenidos del capítulo a través de las flechas de navegación al principio y al final de la página.