

Swish

13.1 Ejemplo práctico de diseño con Swish

Swish es una herramienta fácil de usar que permite producir en pocos minutos complejas animaciones con texto e imágenes. Contempla más de 150 efectos especiales: Aparecer, Desaparecer, Giro 3D, Vórtice, Onda, etc. que se pueden aplicar a un cuadro de texto o a una imagen. Las animaciones producidas se pueden importar desde Flash para incorporarlas a nuestra película.

1. Abre **Swish** haciendo doble clic sobre su icono en el escritorio
2. Clic en el botón **Insertar Texto** de la barra de herramientas o bien **Insertar >Texto**. Se insertará una nueva capa que muestra el cuadro de texto



Figura 12.1 Botón Texto para insertar un cuadro

3. En la ventana **Texto** teclea el texto. En este caso es "**Bienvenidos**". En este cuadro de diálogo es posible definir previamente el tipo de fuente, tamaño, orientación del texto, alineación, color, etc.

4. Para insertar un efecto animado selecciona **Insertar > Efectos > ...**. Prueba con un efecto cualquiera: **Giro 3D**, **Vórtice**, **Explosión**, **Onda**, etc. En la ventana que se despliega puedes definir ciertos parámetros de esta animación. Clic en el botón **Cerrar** de la ventana para concluir.
5. Para visualizar el efecto haz clic en el botón **Reproducir** de la barra de herramientas.

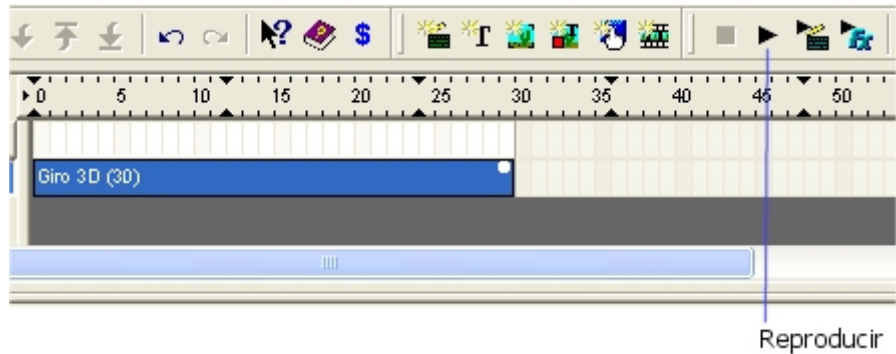


Figura 13.2 Línea de tiempo de la animación de texto realizada con Swish

6. **Archivo > Exportar > SWF** para guardar esta animación en un archivo SWF en el disco. Por ejemplo en la carpeta **Mis documentos**.
7. Cerrar el programa **Swish** y abrir **Flash**.
8. Desde Flash , **Archivo > Importar > Importar a escenario** para importar el archivo SWF que hemos creado con Swish. Nótese que los fotogramas de la animación se insertan en la capa activa y en la biblioteca aparecen los símbolos gráficos que contienen las letras animadas del rótulo animado.

Nota:

Este texto animado se puede importar a un símbolo de Clip de Película mediante **Archivo > Importar** durante la edición de un símbolo de este tipo. De esta forma se podrá situar el clip que contiene el texto animado en cualquier parte de la película principal. No obstante se reproducirá de forma continua con independencia de la línea de tiempo principal.

Swish no viene integrado con Flash. Es un programa independiente fabricado por la empresa DJJ Holdings. Hemos incluido este breve apunte en el Curso por su utilidad y sencillez en la animación de textos para nuestras películas de Flash. Algunos docentes utilizan este programa para el diseño web y multimedia en lugar de Flash ya que ofrece ciertas prestaciones (muchas más de las vistas aquí) y es más fácil de manejar.