


► FAQ (Respuestas a preguntas frecuentes)



► Interfaz


¿Se puede usar GeoGebra en catalán, gallego o euskera?

Sí, y en muchos otros idiomas. Basta elegir la lengua preferida en el menú **Opciones > Idioma**.

¿Se pueden copiar los objetos? (Edición > Copiar... o algo similar)

No, salvo que su definición se encuentre en una celda de la Hoja de Cálculo (en cuyo caso se puede usar el menú contextual o bien la combinación de teclas Ctrl+C y Ctrl+V para copiar y pegar). Lo que sí se puede hacer es editar el valor de un objeto para copiarlo en otro. También se puede copiar el estilo (herramienta  **Copia-estilo**) de un objeto en otro.

 Si, por alguna razón especial, lo que deseamos es realizar una copia de la figura construida en otra zona de la Vista Gráfica (o incluso superpuesta a la original), lo más sencillo es crear un vector, elegir la herramienta  **Traslada**, y después de seleccionar toda la figura (por ejemplo enmarcándola mediante un arrastre del ratón) hacer clic sobre el vector de traslación (que debe ser (0,0) para lograr una superposición). Se debe tener en cuenta, no obstante, que con este procedimiento todos los objetos libres se convierten en dependientes y tampoco conservan el estilo de los objetos originales.

 Nota para usuarios avanzados: Dado que cualquier construcción de GeoGebra queda registrada en un archivo de texto (XML), si queremos copiar bien sea muchas veces un mismo objeto o bien sea una colección de objetos, en la misma construcción original u en otra distinta (lo cual es más frecuente), podemos editar el archivo o archivos XML y copiar los bloques deseados usando cualquier editor de texto plano (por ejemplo, el Bloc de Notas). Este procedimiento se explica con detalle en el módulo sobre [archivos XML](#).

¿Dispone GeoGebra de calculadora?

Sí, en el campo de **Entrada** podemos usar todas los **operadores** que deseemos, incluyendo paréntesis, operaciones aritméticas, funciones...

Si deseamos ver el resultado en la vista gráfica, podemos anteponer dos pares de comillas y el signo + (esto convierte la expresión en texto), el comando **Texto** o la herramienta **Texto**.

Ejemplos:

- `""+5 log(3 Pi)^2`
- `Texto[5 log(3 Pi)^2,(4,4)]`

¿Se puede imprimir la página de GeoGebra? (Archivo > Imprimir... o algo similar)

La forma más sencilla de realizar una copia de la pantalla en un momento determinado es pulsando el botón **Imp Pant** (o Prt Sc) del teclado. Al hacerlo, se copiará la imagen en el Portapapeles. Podemos, posteriormente, pegarla en un archivo de texto, en una página web o en cualquier editor gráfico (por ejemplo, Paint) para editarla (recortarla, modificarla, etc.). Posteriormente, ya podemos imprimirla.

También podemos exportar la imagen de la Vista Gráfica usando la opción del menú **Edita > Copia la Vista Gráfica al Portapapeles**. Si sólo deseamos una zona de la Vista Gráfica, debemos enmarcarla previamente arrastrando el ratón.

Si lo que queremos no es imprimir lo que vemos en la pantalla, sino los pasos realizados para la construcción, entonces debemos ir al menú **Vista > Protocolo de la Construcción** y después **Archivo > Previsualiza impresión**.

😊 Nota para usuarios avanzados: Dado que cualquier construcción de GeoGebra queda registrada en un archivo de texto (XML), si queremos imprimir una copia exacta de toda la construcción, basta imprimir el archivo XML.

¿El tamaño de una imagen en pantalla es igual al tamaño en papel?

El tamaño en pantalla y el tamaño en papel están relacionados por la siguiente igualdad:

$$[\text{Tamaño pantalla (píxeles)}] \times [2.54 \text{ (cm/pulgada)}] = [\text{Resolución impresión (dpi)}] \times [\text{Tamaño papel (cm)}]$$

La unidad dpi (dots per inch) también se denota, en español, como ppp (puntos por pulgada). Ejemplo: Para saber cuánto va a ocupar en papel una imagen cuadrada de 118 píxeles de lado con una resolución de impresora de 300 dpi, se multiplica 118 por 2'54 y se divide por 300. Resultado: un cuadrado de 1 cm de lado.

Tomemos un cuadrado de 50 px de lado. Cuando importamos esa imagen a GeoGebra, cada 50 px equivalen a una unidad cartesiana, así que el cuadrado ocupará exactamente una casilla de la cuadrícula. Si copiamos la pantalla pulsando la tecla ImpPant, podemos recuperar la imagen de 50x50 px recortándola con cualquier editor gráfico. Para que esa imagen ocupe 1 cm² en el papel tendremos que imprimirla con una resolución de 50x2.54 = 127 ppp (en vez de los 96 ppp habituales). Si optamos encuadrar la imagen y usar la opción "Copia la Vista Gráfica al Portapapeles" (menú Archivo > Exporta), obtendremos

una imagen de salida de 100x100 px, por lo que para obtener 1 cm² en el papel tendremos que imprimirla a 254 ppp. Por último, si optamos por usar la opción "Exporta Vista Gráfica como Imagen", el resultado será siempre un cuadrado de 1 cm de lado, por lo que al variar la resolución dpi el tamaño de la imagen en píxeles se ajustará automáticamente.

En cuanto a la visión en el monitor, estará condicionada por la resolución de pantalla y al posible uso del zoom.

¿Se puede limitar el uso de GeoGebra a la geometría clásica?

Sí, se puede establecer la interfaz de forma que no muestre ni la Vista Algebraica, ni el Campo de Entrada, ni los ejes cartesianos. Pero por el momento, sólo en forma de applet dentro de una página html (ver las opciones de [Archivo > Exporta > Hoja Dinámica como Página Web](#)).

Sin embargo, está prevista la creación de varios "Aspectos" predefinidos. Uno de ellos será, precisamente, el correspondiente al uso exclusivo de las herramientas geométricas.

¿Se puede trabajar en tres dimensiones?

No (al menos de momento), pero sí podemos simular que lo hacemos. En el módulo sobre [construcciones 3D](#) se pueden ver los detalles.