








► Ayuda Herramientas



► General

Herramientas generales

	Nombre	Indicación	Comando equivalente (ejemplo)
	Elige-y-Mueve	Selecciona y arrastra los objetos con el ratón (con Esc se pasa a esta herramienta desde cualquier otra).	
	Rota	Marcar centro de rotación y después objeto a rotar.	
	Registra	Seleccionar objeto, luego variar la construcción.	

Detalles

	Nombre	Detalles
	Elige-y-Mueve	<p>Esta herramienta permite elegir, arrastrar y soltar objetos desplazables con el ratón. Basta seleccionar la herramienta y hacer clic en un objeto.</p> <p> Pulsando la tecla Esc también se activa  Elige-y-Mueve.</p> <p>Al hacer clic sobre un objeto, se seleccionará. Un objeto seleccionado tendrá un ligero difuminado, y la entrada en la vista algebraica se resaltará.</p> <p> Muchas veces resulta más cómodo seleccionar los objetos en la Vista Algebraica, particularmente cuando los objetos geométricos están muy próximos entre sí, son muy pequeños o se encuentran superpuestos. Además, cuando se selecciona un objeto en esta Vista, automáticamente se copia su definición en el Campo de Entrada (a no ser que el botón "Entrada:" se encuentre pulsado, en cuyo caso sólo se inserta el nombre del objeto en la posición del cursor en ese campo).</p> <p>Una vez seleccionado el objeto, se puede arrastrar y soltar, mover con las teclas-flecha (o con las teclas + y -) o eliminar (pulsando la tecla Supr).</p> <p>Selección múltiple: Para seleccionar varios objetos, se debe mantener pulsada la tecla Ctrl.</p> <p>También se puede mantener pulsado el botón izquierdo del ratón para establecer el marco que encuadra a todos los objetos que luego pueden arrastrarse o eliminarse en conjunto.</p>

		<p>El marco de selección también puede emplearse para especificar la región de la Vista Gráfica que desea imprimirse, exportar gráficamente o convertir en applet.</p>
	<p>Rota</p>	<p>Se selecciona en primer lugar el punto que será el centro de rotación. Luego se pueden rotar objetos libres (puntos e imágenes) alrededor de este punto, simplemente arrastrándolos con el ratón.</p> <p>Una vez que el centro de rotación se ha seleccionado, varios objetos pueden girar alrededor de él, arrastrándolos uno a uno.</p> <p>Para cambiar el centro de rotación se debe hacer clic de nuevo en el icono de la herramienta y luego seleccionar el nuevo centro.</p>
	<p>Registra</p>	<p>Se selecciona el número o punto que se quiere trasladar a la hoja de cálculo.</p>