

## ► Ayuda Herramientas

### ► Introducción

#### Herramientas

Las herramientas aparecen en la botonera superior:



A menudo, una vez elegido una herramienta, es necesario, para su ejecución, "marcar" o señalar los objetos sobre los que se desea actuar. Para ello, basta hacer clic con el ratón sobre esos objetos.

Cuando se marca un objeto (haciendo clic sobre él) indicamos a GeoGebra que nuestra atención está puesta en él. GeoGebra aprovecha esa información para mantener el objeto en "alerta". Cuando creamos un nuevo objeto, se mantiene el estado de "alerta" sobre él hasta que desplazemos la atención a otro lugar (marcando otro objeto, eligiendo otra herramienta o escribiendo en el campo de Entrada).

😊🔔 En cualquier momento en que un objeto se encuentre en alerta (haciendo clic sobre él o porque lo acabamos de crear) lo podemos **renombrar** inmediatamente, basta empezar a teclear para que aparezca el cuadro de diálogo Renombra.



Los botones Deshace y Rehace, en la parte derecha de la botonera, son muy útiles para devolver la construcción a un estado anterior.

#### Notación usada en esta sección:

A, B, O	Puntos
a, b	Objetos geométricos en general
n	Número natural
k	Número real
$\alpha$	Ángulo
u, v	Vectores
r, s	Rectas
c	Circunferencia o cónica
L	Lista