








## ► Ayuda Herramientas





### ► Mediciones

#### Mediciones

	Nombre	Indicación	Comando equivalente (ejemplo)
	Ángulo	Tres puntos o dos rectas	Angulo [A, O, B]
	Ángulo-amplitud	Punto lateral, vértice y ángulo	Angulo [A, B, α]
	Distancia	Dos puntos, segmento, polígono o cónica	Distancia [A, B]
	Área	Polígono, círculo o cónica	Área [A, B, C, ...] Área [c]
	Pendiente	Recta	Pendiente[r]

#### Detalles

	Nombre	Detalles
	Ángulo	<p>Esta herramienta crea:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El ángulo entre tres puntos</li> <li>• El ángulo entre dos segmentos</li> <li>• El ángulo entre dos rectas</li> <li>• El ángulo entre dos vectores</li> <li>• Todos los ángulos interiores de un polígono</li> </ul> <p>Todos estos ángulos están limitados a una amplitud entre 0° y 180°. Puede establecerse si se admiten ángulos cóncavos (mayores de 180°), o incluso si sólo admite estos ángulos, tildando o no la casilla correspondiente en el cuadro de diálogo Propiedades.</p> <p> Por defecto, los ángulos de los triángulos no admiten ángulos cóncavos (a no ser, claro, que se modifique esta propiedad) mientras que los ángulos de los polígonos con más de tres lados sí los admiten. Cuando se admitan ángulos cóncavos, los ángulos aparecerán efectivamente cóncavos cuando el polígono se haya construido marcando los vértices en sentido horario.</p> <p>Los puntos pueden crearse directamente, no es necesario que existan con anterioridad.</p>

	<p><b>Ángulo-amplitud</b></p>	<p>Al marcar dos puntos A y B aparece una ventana donde puede anotarse la amplitud del ángulo en el campo de texto de la ventana emergente. Esta herramienta produce un punto C y un ángulo <math>\alpha</math>, siendo <math>\alpha</math> el ángulo ABC.</p> <p>Los puntos pueden crearse directamente, no es necesario que existan con anterioridad.</p>
	<p><b>Distancia</b></p>	<p>Esta herramienta calcula la distancia entre dos puntos, dos rectas o un punto y una recta. También puede ofrecer la longitud de un segmento, el perímetro de un polígono, o la longitud de una circunferencia o una elipse.</p> <p>Los puntos deben existir con anterioridad.</p>
	<p><b>Área</b></p>	<p>Esta herramienta ofrece el área de un polígono, círculo o elipse como texto dinámico en la Vista Gráfica.</p> <p>El texto se aplicará, en la Vista Gráfica, en la posición que indique el puntero al hacer clic.</p>
	<p><b>Pendiente</b></p>	<p>Esta herramienta ofrece la pendiente de una recta como texto dinámico en la Vista Gráfica.</p> <p>Además, se visualizará un triángulo rectángulo yacente sobre la recta y aplicado sobre el primer punto de definición de la misma.</p>