




## ► Ayuda Herramientas


### ► Polígonos

#### Polígonos

	Nombre	Indicación	Comando equivalente (ejemplo)
	Polígono	Seleccionar todos los vértices y cerrar reiterando el inicial	Polígono [A, B, C, D]
	Polígono-regular	Dos puntos y un número	Polígono [A, B, n]

 Estos objetos son desplazables (a no ser que su definición se base en puntos que no sean libres).

#### Detalles

	Nombre	Detalles
	Polígono	<p>Marcar al menos tres puntos que constituirán sus vértices y volver a hacer clic nuevamente sobre el primero de ellos, para cerrarlo. El área del polígono aparecerá en la Vista Algebraica.</p> <p>Varios objetos, se crearán al mismo tiempo:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Los vértices (puntos)</li><li>• Los lados (segmentos)</li><li>• El polígono (cuyo valor se ofrece como área)</li></ul> <p>El polígono puede ser no convexo. Incluso puede ser cruzado (estrellado).</p> <p>La acción puede ser cancelada pulsando <b>Esc</b>, pero se conservarán los puntos hasta ese momento.</p> <p>Mantener pulsado el botón del ratón al tiempo que se crea un nuevo punto permite colocarlo con precisión.</p> <p>Los puntos pueden crearse directamente, no es necesario que existan con anterioridad.</p>



### Polígono-regular

Al marcar dos puntos, A y B y anotar un número  $n$  en el campo del cuadro de diálogo emergente, se traza un polígono regular con  $n$  vértices (incluyendo los puntos A y B) en sentido antihorario.

Varios objetos, se crearán al mismo tiempo:

- Los vértices (puntos)
- Los lados (segmentos)
- El polígono (cuyo valor se ofrece como área)

La acción puede ser cancelada pulsando **Esc**, pero se conservarán los puntos hasta ese momento.

Si el número o expresión numérica introducido en el cuadro de diálogo es indefinido se crearán dos segmentos (un lado doble) que unen los vértices indicados.

Mantener pulsado el botón del ratón al tiempo que se crea un nuevo punto permite colocarlo con precisión.

Los puntos pueden crearse directamente, no es necesario que existan con anterioridad.