

► Ayuda JavaScript

► Animación

Animación (SET)

Métodos de animación para establecer información en el estado de la construcción.

Sintaxis	Descripción
void setAnimating (string objName, boolean animate)	¿Animar? (true, false). Establece la propiedad de animación automática. No comienza la animación, para eso se debe usar el siguiente método.
void startAnimation ()	Comienza la animación automática.
void setAnimationSpeed (string objName, double speed)	Velocidad de animación de un objeto.
void stopAnimation ()	Detiene la animación automática.
boolean isAnimationRunning ()	¿Está la animación reproduciéndose? (true, false).