

► Ayuda JavaScript



























































► Interfaz

Interfaz (SET)

Métodos para establecer información en la interfaz.

Sintaxis	Descripción
void setMode (int mode)	Herramienta (ver código numérico de cada herramienta en la tabla siguiente).
void openFile (string strURL)	Abre un archivo de GeoGebra (GGB o GGT). Se pueden usar direcciones URL absolutas o relativas.
void reset ()	Reinicia la construcción del applet.
void refreshViews ()	Actualiza las Vistas. En particular, limpia todos los rastros.
void setOnTheFlyPointCreationActive (boolean flag)	¿Creación de puntos automática con las herramientas? (true, false). Al establecerlo en false, sólo la herramienta Punto creará nuevos puntos al hacer clic en cualquier región vacía de la Vista Gráfica.
void hideCursorWhenDragging (boolean flag)	¿Mostrar cursor al arrastrar? (true, false).
void setRepaintingActive (boolean flag)	¿Actualizar pantalla? (true, false). Usar este método después de invocar a uno o más métodos para que se vea su efecto en la pantalla.
void setErrorDialogsActive (boolean flag)	¿Mostrar avisos de error? (true, false). Es especialmente útil usado en combinación con el método evalCommand () .
void setCoordSystem (double xmin, double xmax, double ymin, double ymax)	Sistema de coordenadas cartesianas.
void setAxesVisible (boolean xAxis, boolean yAxis)	¿Ejes X e Y visibles? (true, false para cada eje).
void setGridVisible (boolean flag)	¿Cuadrícula visible? (true, false).

CÓDIGOS NUMÉRICOS DE LAS HERRAMIENTAS

										
0	1	2	4	16	10	55	36	30	25	40
										
39	5	15	3	51	34	56	46	29	52	41
										
59	19	45	8		53	57	38	54	17	42
										
		18	9		11	12	49	32	26	27
										
		7	13		24		50	31	14	28
										
		37	44		20			33		35
										
			58		22					6
										
			47		21					
										
					23					