

► Ayuda JavaScript

► Introducción

El lenguaje JavaScript

JavaScript es un lenguaje de programación utilizado principalmente en páginas web, con una sintaxis parecida a la del lenguaje Java (lenguaje en el que está desarrollado el programa GeoGebra). Los navegadores saben interpretar el código JavaScript integrado en las páginas web, lo que permite añadir interacción entre el usuario y la página.

Este código se puede incluir directamente entre el código de etiquetas HTML de la página web, pero en vez de ello es recomendable que el código se escriba en un archivo de texto aparte, de extensión JS. En este caso, basta incluir la siguiente línea (suele hacerse en el head de la página web):

```
<script type="text/javascript" src="miScript.js"></script>
```

donde, naturalmente, "**miScript.js**" es el nombre (o dirección relativa) que le hemos dado al archivo de texto plano que contiene las líneas del programa JavaScript.

En el caso de que se decidiese incluir el código directamente en la página web, la sintaxis para hacerlo es incluir el siguiente bloque:

```
<script type="text/javascript"><!-- (declaración de inicio del script)
.... (líneas de código JavaScript) ....
--></script> (declaración de final del script)
```

También se puede incluir un pequeño código JavaScript como acción de un botón de la página web.

GeoGebra suministra diversos métodos que posibilitan la interacción de JavaScript con el applet de la construcción. En el **menú de la izquierda** se encuentran agrupados por categorías.

Para ver algunos ejemplos de uso, ir al módulo dedicado a [JavaScript](#).