







► Ayuda Menús

► Edita


Menú Edita

	Edita
	Deshace
	Rehace
	Borra
	Selecciona Todo
	Selecciona la Capa Activa
	Selecciona Descendientes
	Selecciona Ascendientes
	Copia la Vista Gráfica al Portapapeles
	Propiedades ...

Deshace

Esta acción se encuentra disponible directamente a través del botón . Permite deshacer una a una las acciones realizadas.

Rehace

Esta acción se encuentra disponible directamente a través del botón . Permite rehacer una a una las acciones deshechas.

Borra

Nos permite eliminar los objetos previamente seleccionados (por ejemplo, mediante un rectángulo de selección). Todos los objetos dependientes de los seleccionados también serán borrados.

Selecciona Todo

Selecciona todos los objetos (visibles o no) de la construcción, incluyendo textos e imágenes (que no se muestran en la vista algebraica).

Selecciona la Capa Activa

Selecciona todos los objetos situados en la misma capa que el objeto previamente seleccionado.

Selecciona Descendientes

Selecciona todos los objetos dependientes del objeto previamente seleccionado.

Selecciona Ascendientes

Selecciona todos los objetos de los que depende el objeto previamente seleccionado.

Copia la Vista Gráfica al Portapapeles

Permite copiar al portapapeles, como imagen PNG, la imagen que presenta la Vista Gráfica o la zona enmarcada previamente en ella (ver apartado anterior). Posteriormente, se puede copiar en otros documentos o modificar con un editor gráfico.

 Existen diferentes formas de copiar la Vista Gráfica al portapapeles:

- En esta opción "Copia la Vista Gráfica al Portapapeles" del menú Edita.
- En la opción "Exporta: Copia la Vista Gráfica al Portapapeles" del menú Archivo.
- Bajo la opción "Exporta: Vista Gráfica como Imagen", del menú Archivo, pulsando en el cuadro de diálogo el botón "Portapapeles". Esta opción permite, además, redimensionar la imagen antes de exportarla.

Propiedades ...

Abre el cuadro de diálogo "Propiedades", que nos permite modificar las propiedades de todos los objetos creados en la construcción. En el apartado **Propiedades** del módulo 1 se explica con detalle el uso de este cuadro de diálogo.