

## ► Ayuda Entrada

### ► Nominación


#### Nombres de los objetos

Cualquier objeto ingresado puede nominarse en el momento de hacerlo. Para ello, basta escribir como prefijo de la expresión una letra o un nombre seguido del símbolo igual (=).

Los **puntos** se nominan con letras **mayúsculas**, mientras que los **vectores** lo hacen con **minúsculas**. Si no se nombra el objeto, GeoGebra le pone un nombre automáticamente, siguiendo el orden alfabético.

Ejemplos:

- $M = (A + B) / 2$
- $long1 = \text{sqrt}(v \ v)$
- $S = A + \text{Interseca} [r, s]$

 Se pueden usar índices también con los nombres de los objetos:  $A_1$  o  $S_{AB}$  se anotan como  $A_{1}$  y  $s_{\{AB\}}$ . El guión bajo precede al subíndice.