











► Ayuda Herramientas

► Escenario

Escenario

	Nombre	Indicación	Comando equivalente (ejemplo)
	Desplazar-Vista	Desplaza el origen del sistema de coordenadas de la Vista Gráfica y reescala los ejes (Mayúsculas +  Elige-y-Mueve)	
	Acercamiento	Clic en Vista Gráfica acerca-zoom (Rueda de ratón)	
	Alejamiento	Clic en Vista Gráfica aleja-zoom (Rueda de ratón)	
	Ocultar-Objeto	Marcar objetos a ocultar, al cambiar de útil se aplican cambios	
	Ocultar-Rótulo	Seleccionar objeto cuyo rótulo se exhibe/oculta	
	Copia-Estilo	Elegir un objeto primero, luego clic en otros para copiar estilo	
	Elimina	Seleccionar objeto a eliminar	Borra [a]

Detalles

	Nombre	Detalles
	Desplazar-Vista	<p>Con esta herramienta se puede arrastrar la Vista Gráfica, desplazando el origen del sistema de coordenadas. También puede escalarse cada uno de los ejes arrastrando el que corresponda con el ratón.</p> <ul style="list-style-type: none">📘 Se pueden conseguir los mismos efectos con  Elige-y-Mueve, pulsando y sosteniendo la tecla Mayúsculas (en PC, también la tecla Ctrl).📘 Si los ejes están visibles y desplazamos la Vista Gráfica de tal forma que los ejes queden fuera de ella, automáticamente aparecerán las coordenadas correspondientes a la esquina superior izquierda y a la esquina inferior derecha de la Vista Gráfica. Esto ayuda a conocer la situación relativa de los objetos.

Se puede hacer clic sobre cualquier punto de la Vista Gráfica para producir un zoom de acercamiento.

❗ Si hacemos **clic derecho** sobre un punto vacío de la Vista Gráfica y sin dejar de pulsar el botón derecho del ratón lo desplazamos, al **arrastrar y soltar**, se hará una ampliación (zoom de acercamiento) de la región rectangular que quede enmarcada. Esta ampliación conservará la relación entre los ejes X e Y, pues el rectángulo siempre será semejante al que enmarca la Vista Gráfica. Sin embargo, se puede evitar esto, forzando una nueva escala entre ejes, si mantenemos pulsada la tecla **Mayúsculas**.







❗ La **rueda del ratón** también permite hacer un zoom de la Vista Gráfica, de ampliación o reducción según el sentido de giro. El centro de la homotecia (el único punto de la Vista que permanecerá fijo) será la posición del puntero del ratón en la Vista Gráfica. Por lo tanto, si deseamos aproximarnos a un punto particular lo mejor es señalarlo con el puntero y luego usar la rueda del ratón.

❗ Alternativamente, también se pueden usar las combinaciones de teclas **Ctrl +** y **Ctrl -**. Asegúrese primero de que la Vista Gráfica se encuentra "alerta" a la posición del puntero: si es preciso, haga clic en cualquier parte de esa Vista.

❗ Si los ejes están visibles y hacemos zoom de acercamiento de tal forma que los ejes queden fuera de ella, automáticamente aparecerán las coordenadas correspondientes a la esquina superior izquierda y a la esquina inferior derecha de la Vista Gráfica. Esto ayuda a conocer la situación relativa de los objetos.



Acercamiento

	<p>Alejamiento</p>	<p>Se puede hacer clic sobre cualquier punto de la Vista Gráfica para producir un zoom de alejamiento.</p> <ul style="list-style-type: none"> La rueda del ratón también permite hacer un zoom de la Vista Gráfica, de ampliación o reducción según el sentido de giro. El centro de la homotecia (el único punto de la Vista que permanecerá fijo) será la posición del puntero del ratón en la Vista Gráfica. Por lo tanto, si deseamos aproximarnos a un punto particular lo mejor es señalarlo con el puntero y luego usar la rueda del ratón. Alternativamente, también se pueden usar las combinaciones de teclas Ctrl + y Ctrl -. Asegúrese primero de que la Vista Gráfica se encuentra "alerta" a la posición del puntero: si es preciso, haga clic en cualquier parte de esa Vista.
	<p>Oculto-Objeto</p>	<p>Al hacer clic sobre un objeto se lo expone u oculta. Si hacemos doble clic, todos los objetos se expondrán.</p> <ul style="list-style-type: none"> Todos los objetos que debieran estar ocultos se resaltan. Estos cambios se hacen efectivos en cuanto se pasa a cualquier otra herramienta en la barra de herramientas.
	<p>Oculto-Rótulo</p>	<p>Al hacer clic sobre un rótulo se lo expone u oculta.</p>
	<p>Copia-Estilo</p>	<p>Esta herramienta permite copiar las propiedades visuales como color, dimensión, estilo lineal, etc., desde un objeto a los de destino. En primer lugar, debe seleccionarse el objeto cuyas propiedades desean copiarse. Luego, se pasa a hacer clic sobre todos los otros objetos que deben adoptar dichas propiedades.</p>
	<p>Elimina</p>	<p>Basta con hacer clic sobre cualquier objeto que se desee eliminar.</p> <ul style="list-style-type: none"> Podemos usar el botón "Deshace"  si borramos accidentalmente algún objeto.