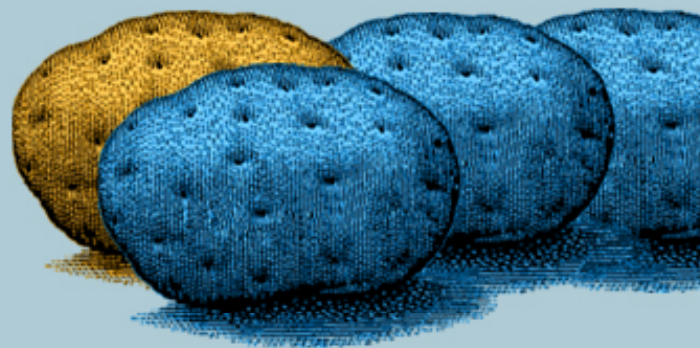


# Aplicaciones Educativas con Hot Potatoes



Curso

Guía del Alumno

Autores



MINISTERIO  
DE EDUCACIÓN  
Y CIENCIA

SECRETARÍA GENERAL  
DE EDUCACIÓN

DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN  
FORMACIÓN PROFESIONAL  
E INNOVACIÓN EDUCATIVA

CENTRO NACIONAL  
DE INFORMACIÓN Y  
COMUNICACIÓN EDUCATIVA

# Aplicaciones Educativas con Hot Potatoes



## Índice

- Tema 1: Hot Potatoes
- Tema 2: Elaboración de un ejercicio
- Tema 3: Tipos de ejercicios
- Tema 4: Creación de unidades didácticas
- Tema 5 : Publicación en web
- Mapa del curso
- Actividades
- Anexos
- Recursos
- Proyectos



## 1.1 Introducción

**Hot Potatoes**, es un programa muy interesante y atractivo para el profesorado ya que le permite generar ejercicios multimedia para ver con un navegador web.

Antes de comenzar la lectura de los contenidos de este capítulo 1, si lo deseas, puedes intentar resolver las siguientes actividades.

Recuerda que en **Recapitulación**, al final de este capítulo, volveremos a ellas y entonces podrás realizarlas.

### Actividad 1. Interfaz

Esta es la interfaz de Hot Potatoes. Relaciona, en ella, cada pestaña con sus utilidades seleccionándolas en el menú desplegable correspondiente. [Mira este ejercicio](#).

### Actividad 2. Datos

Rellena este formulario con los siguientes datos y después imprímelo o cópialo en tu ordenador.

#### DATOS DE INSTALACION Y REGISTRO DE HOT POTATOES

1. Claves de Registro de Hot Potatoes:
2. Versión de Hot Potatoes utilizada:
3. Navegador/es utilizado/s (tipo y versión):
4. Sistema/s operativo/s utilizado/s (tipo y versión):

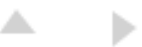
### Actividad 3. Revisión

Responde las 7 preguntas de este [cuestionario de repaso del capítulo 1](#).

### Actividad 4. Proyecto

Puedes abordar el aprendizaje de este Tema 1 comenzando con los **Proyecto A.0** y **Proyecto A.1**, que están en la sección **Proyectos**.

---



## 1.2 Qué es

### a. Su origen

Hot Potatoes es una **herramienta de autor** desarrollada por el Centro de Humanidades de la Universidad de Victoria o UVIC, en Canadá.

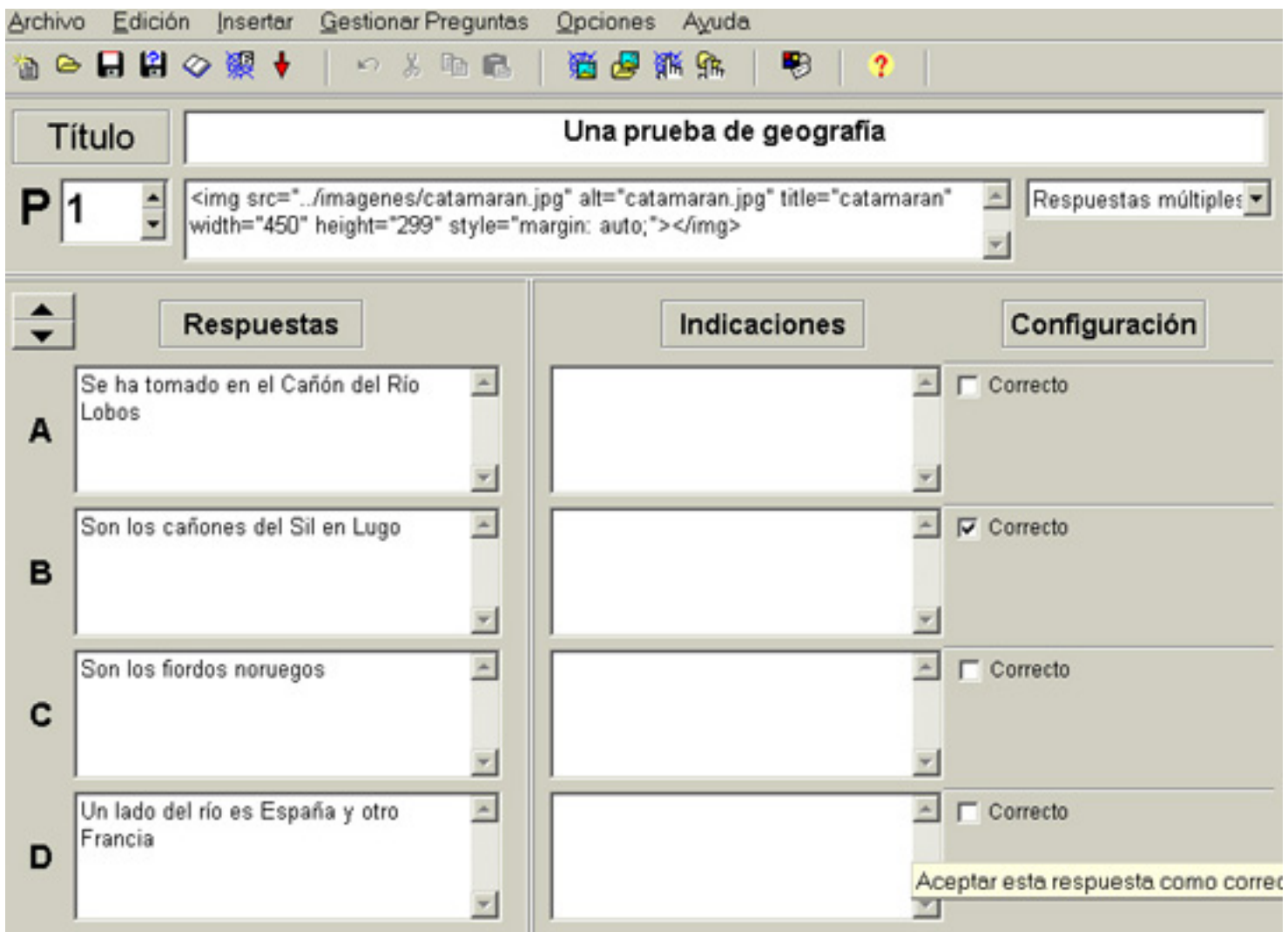
Consta de varias herramientas o **esquemas predeterminados** que sirven para la elaboración de diversos tipos de **ejercicios interactivos multimedia**.

Ejercicios que se podrán **publicar en un servidor Web** y difundir a través de Internet, y que son soportados por todos los navegadores modernos.

El aspecto que presenta Hot Potatoes en su página inicial es este, o similar en función de la versión con la que trabajes:



Los esquemas predeterminados de los que partimos son por ejemplo éste:



A partir del cual se puede crear un ejercicio como este:

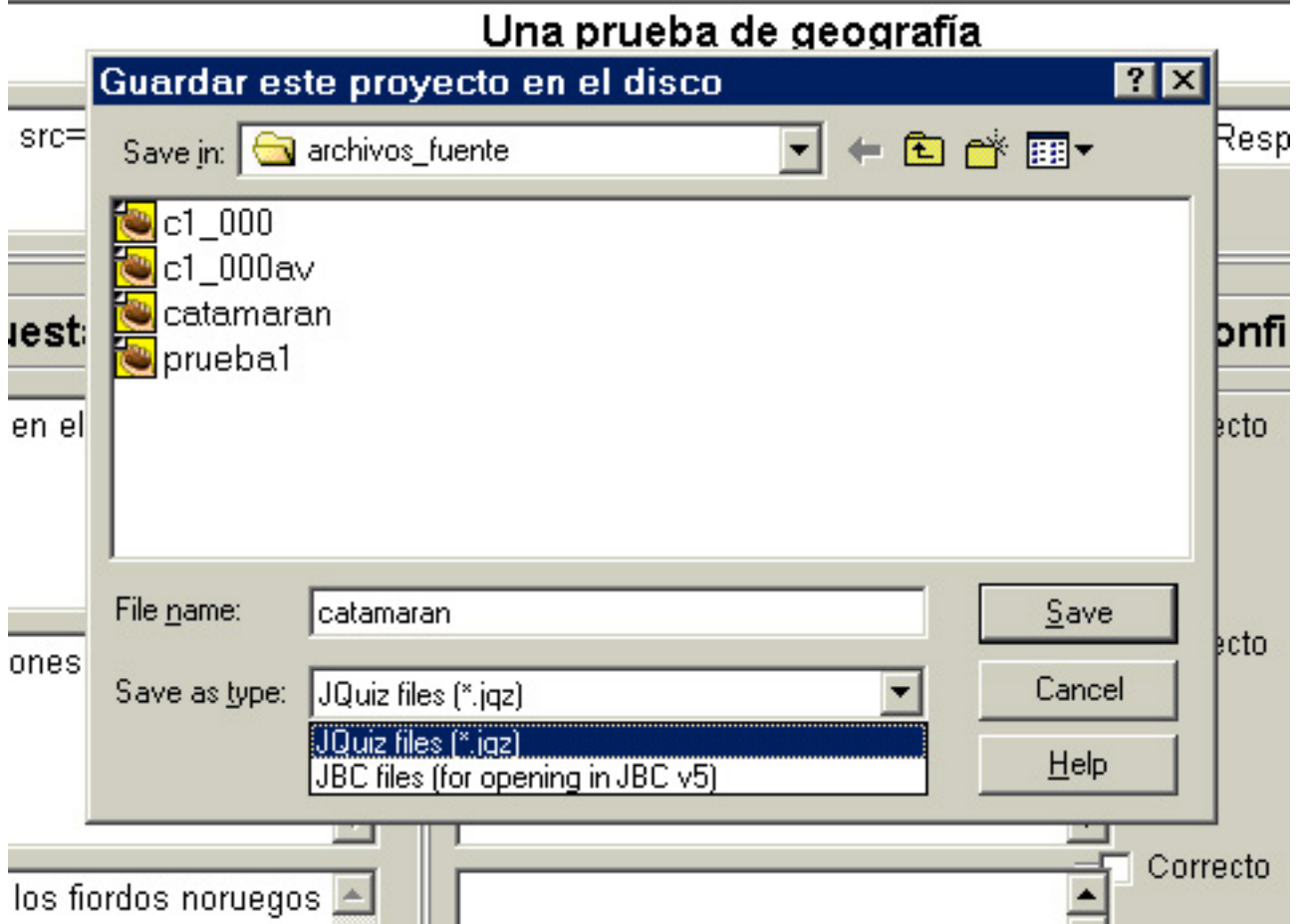


### Ejercicio catamarán

Para crear ejercicios con Hot Potatoes sólo se necesita, una vez instalado el programa en el ordenador, introducir los datos que se desee (preguntas, respuestas, etc.) en dichos esquemas predeterminados y guardarlos.

El programa los guarda en primer lugar con la **extensión propia de las "patatas"** de Hot Potatoes que hayas utilizado para elaborar tu ejercicio y que son, como puedes ver en la imagen anterior, JQuiz, JCross, JMix, etc.; cada una tiene un formato o extensión diferente; por ejemplo:

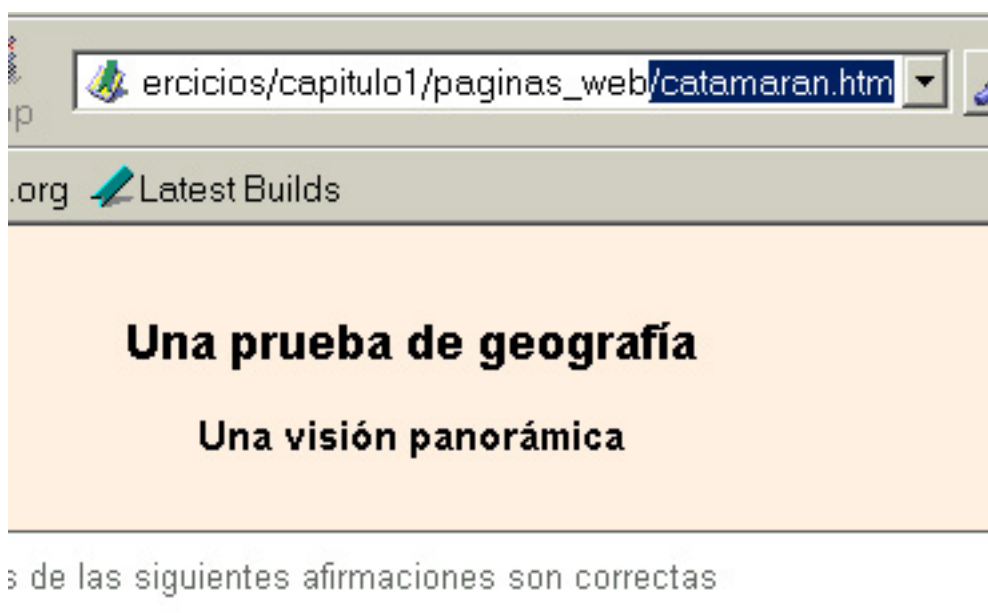
- \*.jqz para JQuiz. Así es en el ejercicio que acabamos de ver como ejemplo, llamado "catamaran.jqz":



Ese formato sólo es el paso inicial. Pero hay algo más: tal como están los ejercicios, con la extensión propia de las "patatas", no se puede hacer mucho con ellos.

Lo que se guarda, en realidad, son los **códigos html** que constituyen el ejercicio y que más adelante podrás modificar. Así, para convertirlo en una página web que podrá difundirse por Internet es necesario guardar este ejercicio de nuevo y renombrarlo, esta vez con la extensión \*.htm

Es, por ejemplo, el "ejercicio catamarán" que acabas de ver, y cuyo nombre (seleccionado y marcado en azul oscuro) es "catamaran.htm"



## b. Primeros ejemplos

Antes de proceder a instalar el programa, mira estos dos ejercicios hechos con Hot Potatoes, el primero de "multiselección" y el segundo de "rellenar huecos"

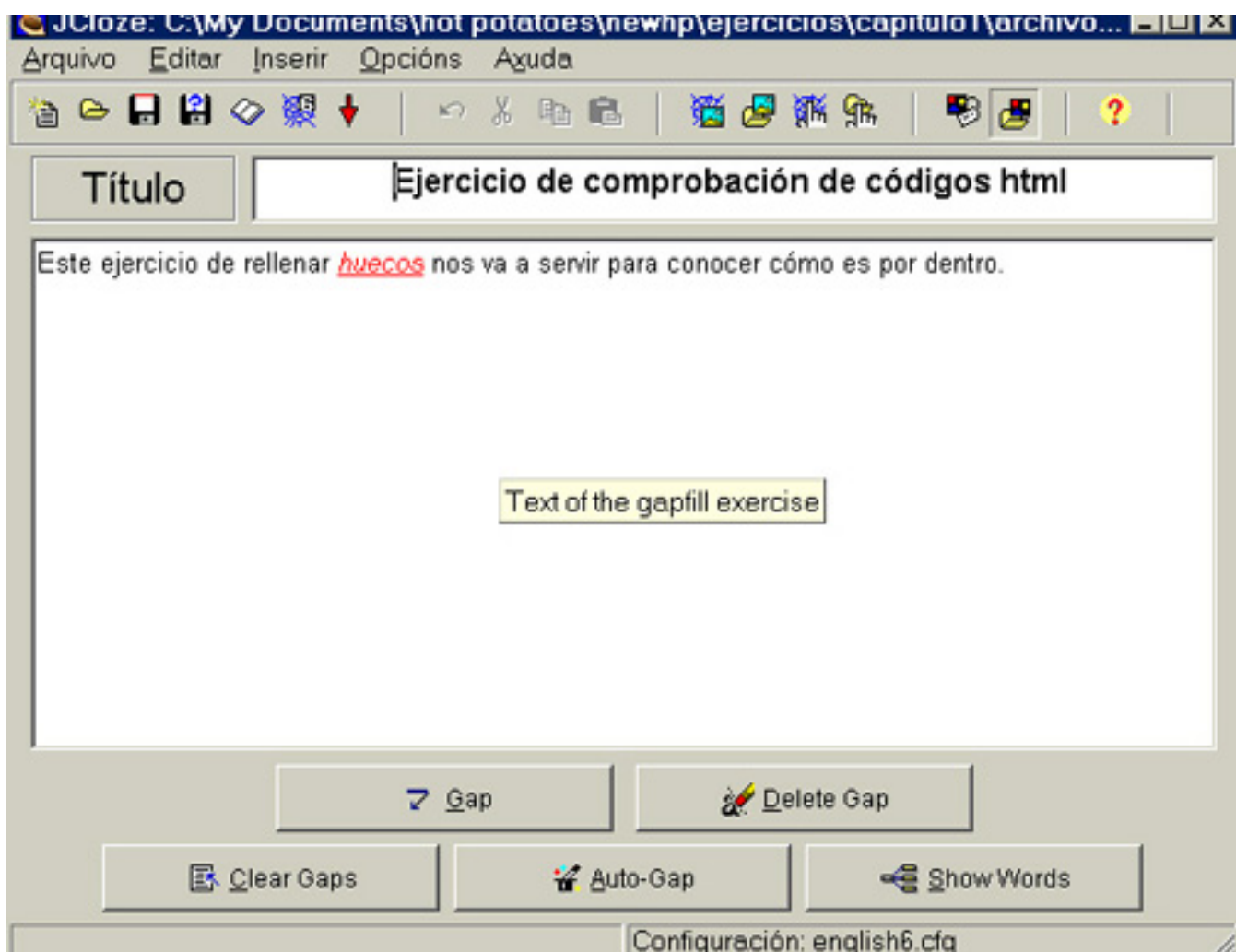
The screenshot shows the Hot Potatoes software interface. The title bar reads "JQuiz: C:\My Documents\hot potatoes\newhp\ejercicios\capitulo\archivos\_fuente\repasoc1.jqz". The menu bar includes "Archivo", "Edición", "Insertar", "Gestionar Preguntas", "Opciones", and "Ayuda". The toolbar contains various icons for file operations and editing.

The main window is titled "Hot Potatoes". Below the title bar, there is a "Título" field containing "Hot Potatoes". Below that, a question number "P 1" is shown next to the question text "En torno a Hot Potatoes:". To the right of the question text is a dropdown menu set to "Multiselección".

The interface is divided into three main sections: "Respuestas", "Indicaciones", and "Configuración".

	Respuestas	Indicaciones	Configuración
<b>A</b>	Hot Potatoes fue creado por Microsoft		<input type="checkbox"/> Debe seleccionarse
<b>B</b>	La Universidad de Victoria fue quien creó Hot Potatoes		<input checked="" type="checkbox"/> Debe seleccionarse
<b>C</b>	Hot Potatoes es gratuito para instituciones educativas sin ánimo de lucro		<input checked="" type="checkbox"/> Debe seleccionarse
<b>D</b>	Hot Potatoes es incompatible con Linux		<input type="checkbox"/> Debe seleccionarse

y éste:



### Actividad formativa 0

Estas dos imágenes corresponden a dos ejercicios denominados "c1\_000.jqz" y "codigohtml0.jcl", que encontrarás dentro de "Recursos\Ejercicioshp".

Ve a esta carpeta, ábrelos e intenta resolverlos.

**NOTA:** recuerda que todas las actividades de este curso, tanto las obligatorias (en la página de Introducción de cada capítulo) como las formativas (dentro del contenido de cada capítulo) están recogidas con sus soluciones en la sección **Actividades** de este CD, y las puedes consultar siempre que quieras.

No has podido hacerlos porque estos ejemplos no están todavía preparados para verlos en un navegador.

Si te fijas en el ejercicio primero de la actividad anterior, en la barra superior azul donde se lee el nombre del ejercicio, al final tiene la extensión ".jqz", que no es una extensión propia de páginas web, como sí lo son .htm o .php.

Una vez metidos los datos que queramos en la "plantilla" de Hot Potatoes hay que darle unas instrucciones para que cambie de apariencia y se convierta finalmente en lo que queremos: una página web con la extensión .htm

Veamos de nuevo los ejercicios de la actividad formativa 0, pero esta vez como páginas web donde poder interactuar:

### Actividad formativa 1

¿Quieres intentar resolverlos ahora? Esta vez seguro que puedes.

Para ello haz clic en los dos enlaces: [primera imagen](#) y [segunda imagen](#)

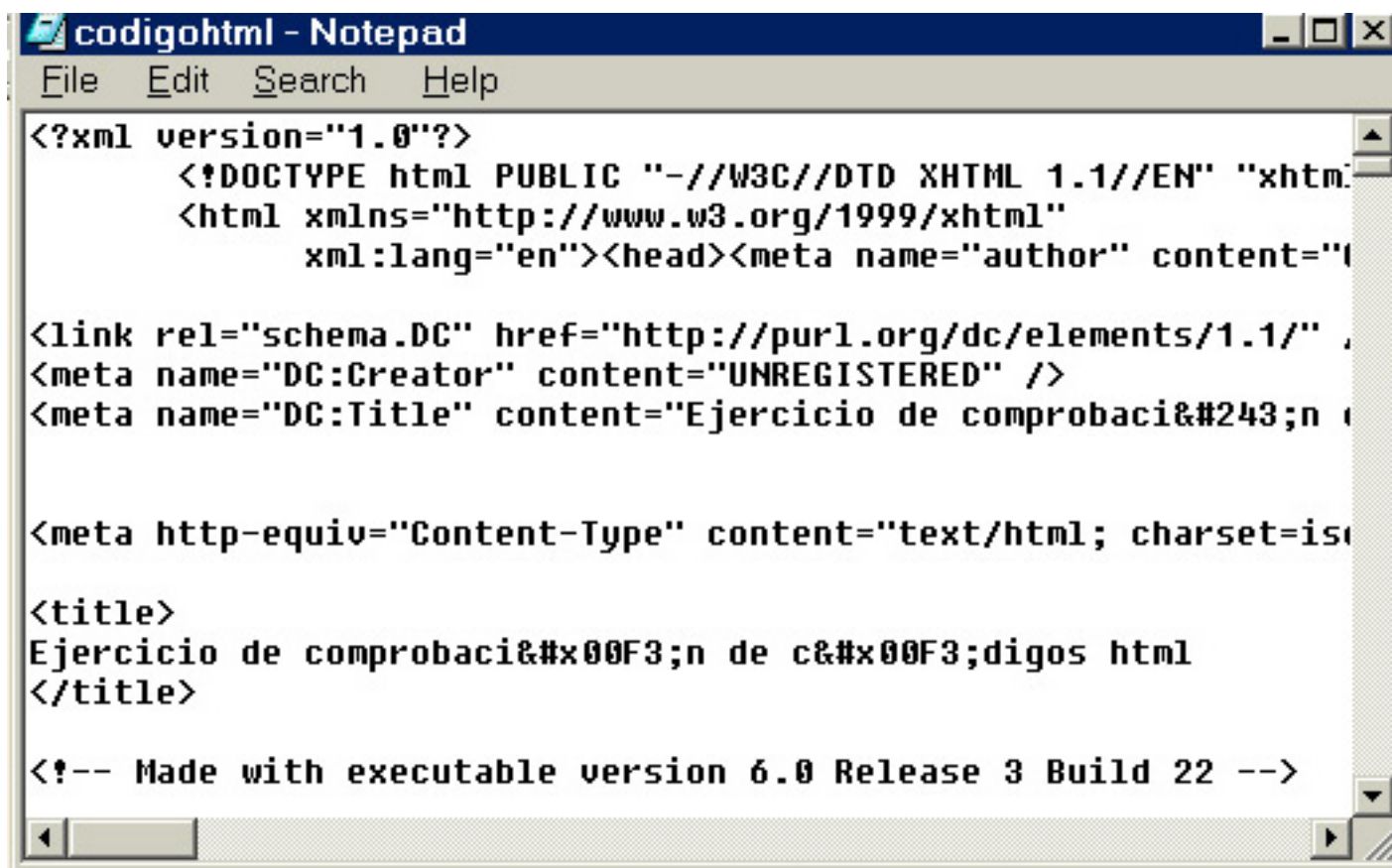
## c. Materia prima

Las patatas de Hot Potatoes generan diferentes tipos de ejercicios elaborados con el programa JavaScript en lenguaje o código informático html.

La materia prima es el **código html**, pero no se necesita dominar este lenguaje informático para poder utilizar Hot Potatoes.

Mira este [ejercicio](#), de rellenar huecos hecho con la patata *JCloze* de Hot Potatoes.

La siguiente imagen muestra el código html que se ha ido generando automáticamente.



```
codigohtml - Notepad
File Edit Search Help
<?xml version="1.0"?>
  <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "xhtml:
  <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
    xml:lang="en"><head><meta name="author" content=""
<link rel="schema.DC" href="http://purl.org/dc/elements/1.1/" .
<meta name="DC:Creator" content="UNREGISTERED" />
<meta name="DC:Title" content="Ejercicio de comprobaci&#243;n
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso
<title>
Ejercicio de comprobaci&#x00F3;n de c&#x00F3;digos html
</title>
<!-- Made with executable version 6.0 Release 3 Build 22 -->
```

## d. Características de Hot Potatoes

Varias características hacen de Hot Potatoes un programa útil y recomendado para el profesorado:

<b>Características intrínsecas al programa y a su uso</b>	
<b>Simplicidad</b>	Crear o modificar ejercicios con Hot Potatoes es muy fácil e intuitivo, y está al alcance de todos: autodidactas o no, expertos en tecnología o reticentes a ella
<b>Aplicabilidad</b>	Sirve para cualquier materia y nivel educativos
<b>Características relativas a su difusión</b>	
<b>Universalidad</b>	<p>Es un programa utilizado en todo el mundo. ¿Por qué? Entre otras razones:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• por la posibilidad que ofrece de traducir automáticamente la interface a varias lenguas, entre ellas algunas peninsulares. Podemos comprobar este hecho tanto en la página web de Hot Potatoes y los tutoriales como dentro del mismo programa</li><li>• porque los ejercicios generados son páginas html y se pueden difundir por Internet fácilmente</li><li>• por su coste: conseguirlo en la red es, de momento, gratuito para quienes vayan a utilizarlo con fines educativos, como dijimos antes, y se comprometan a su difusión</li></ul>

En resumen, Hot Potatoes tiene múltiples aplicaciones en el ámbito educativo, ya que se puede emplear como material didáctico en cualquiera de las asignaturas del curriculum escolar. La novedad que supone su uso no es el tipo de ejercicios en sí, habituales en papel, sino el formato en que se presentan, HTML, y su posible difusión por la red.



## 1.3 Requisitos

Tanto para **crear** nuestros propios ejercicios con Hot Potatoes como para **resolver** ejercicios que hayan elaborado otras personas, hay ciertas condiciones que debemos tener en cuenta y que no sólo permitirán el uso del programa sino que también facilitarán la tarea y mejorarán los resultados de los ejercicios.

Estas condiciones, sobre todo de carácter técnico o informático, se refieren a las **versiones** utilizadas del programa, a tu **registro** en Hot Potatoes, a las versiones de los navegadores, a los **servidores** en los que se vayan a publicar tus ejercicios elaborados con Hot Potatoes, o al **sistema operativo** de tu ordenador y al de quienes van a ver tus ejercicios.

Y se traducen en: más flexibilidad y más recursos a la hora de elaborarlos, algunas variaciones en la forma de hacerlo, más o menos velocidad de navegación...

Los requisitos para un uso adecuado de Hot Potatoes son, pues, los siguientes:

<b>Requisitos informáticos para elaborar o crear ejercicios con Hot Potatoes</b>	
<b>Sistema operativo</b>	Los creadores de Hot Potatoes han adecuado su programa a los diversos sistemas operativos que existen en la actualidad, por lo que podrás bajarte de su página web aquella versión del programa que más se ajuste a tus necesidades.
<b>Navegadores</b>	Existen algunas diferencias entre las versiones de Hot Potatoes en relación con su aplicabilidad en los diferentes navegadores y también en las diferentes versiones de los navegadores. Pero de modo general, las últimas versiones de estos (Internet Explorer, Mozilla...) son las recomendadas para sacar el máximo provecho del programa  Si no tienes un navegador o si la versión de tu equipo es más antigua, aconsejamos su instalación o actualización antes de empezar con Hot Potatoes.

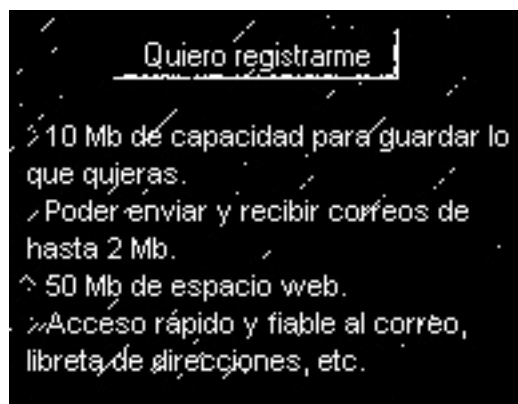
## Registro

Si quieres que tu programa sea 100% operativo, es necesario que te registres en la página de Hot Potatoes. Esto no implica que vayan a llenar tu buzón de correo basura, o que periódicamente te vayan a enviar información o publicidad. Lo que sí va a facilitarte es el uso del programa sin ciertas limitaciones, por ejemplo, en el número de preguntas que incluyas, en el tamaño de los crucigramas...

Para ello sólo tendrás que visitar la página web correspondiente y rellenar un formulario; en un plazo corto de tiempo ellos enviarán a tu correo electrónico tus claves.

## Servidor

Para, una vez hechos, publicar tus ejercicios en Internet, vas a necesitar el acceso a un servidor web que te ceda un espacio. Algo que tendrás que tener en cuenta más adelante será la capacidad de ese espacio porque un ejercicio sencillo de Hot Potatoes con multimedia puede ocupar desde 1 ó 2 Mb. Un ejemplo de lo que puede tener un espacio ofrecido en la red gratuitamente es éste:



### Actividad formativa 2

Aquí se ofrecen 50 Mb de espacio web, que parece ser suficiente para colgar un buen ejercicio de Hot Potatoes.

Fíjate donde se dice "Poder enviar y recibir correos de hasta 2Mb" y recuerda que en este caso si intentamos enviar mensajes de mayor tamaño llegarán mal, no llegarán o bloquearán el correo, especialmente si las carpetas están llenas con otros mensajes. Esto puede que nos ataña: a veces intentamos mandar por correo ejercicios hechos con Hot Potatoes y o llegan mal o no llegan. Puede ser porque ocupen todo ese espacio (sobre todo si incluyen vídeos, por ejemplo) y se bloquee el correo, especialmente si las carpetas de los correos están llenas con otros mensajes.

Y recuerda que los ejercicios multimedia, al

tener imágenes ocupan mucho más espacio que los de sólo texto.

### Requisitos para resolver ejercicios de Hot Potatoes elaborados por otras personas:

#### Un navegador

De nuevo, hablamos de las últimas versiones

#### Hot Potatoes

**NO** necesitas tenerlo instalado

### Requisitos de licencia para utilizar Hot Potatoes

Si trabajas en una institución educativa sin fines de lucro y estás dispuesto a compartir tus ejercicios a través de la web, puedes utilizar Hot Potatoes de modo gratuito. Pero si trabajas para una empresa comercial debes adquirir licencia comercial.

En ambos casos hay que registrarse para que el programa sea completamente funcional.

### Actividad formativa 3

Para saber más sobre:

- el origen de **Hot Potatoes**
- las versiones existentes
- los sistemas operativos compatibles
- las traducciones
- los programas que requiere
- los navegadores bajo los que funciona
- y lo referente a licencias y otros aspectos comerciales

consulta las direcciones web relacionadas con este programa: en la Universidad de Victoria (UVIC).



### 1.4 Instalación y registro

Antes de iniciar los procesos de instalación del programa Hot Potatoes y tu registro como usuario del mismo, lee el **Anexo 1** del curso, titulado **Instalaciones**.

En este Anexo también te contamos otras instalaciones que puedas requerir a lo largo del curso.

#### Actividad formativa 4

Procede ahora a la instalación de Hot Potatoes y de los programas que creas necesitar, según nuestras recomendaciones al respecto en la Presentación y en el Anexo 1, para poder utilizarlo con el máximo rendimiento.

Asimismo, realiza el **Registro** en la página de Hot Potatoes. Recuerda que no te compromete a nada sino que, al contrario, te aporta beneficios en el uso del programa.

En esta dirección, lee en la página web de los creadores del programa la información referente al Registro.

Navega por Internet también para buscar el tutorial con cualquier buscador. En la página de la UVIC está en inglés, pero lo vas a encontrar en español y en otros idiomas.



## 1.5 Interfaz

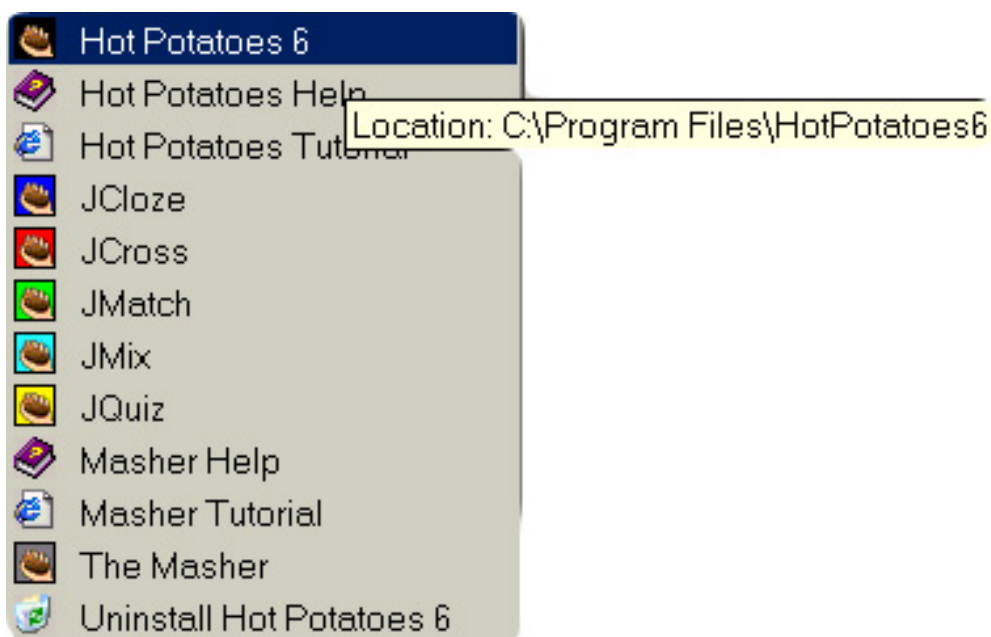
### a. Abrir Hot Potatoes

Se puede abrir el programa:

- pulsando el icono de acceso directo en el escritorio:



- o pulsando en "Inicio/Programas/Hot Potatoes":



### Actividad formativa 5

Sólo como recordatorio: ¿en qué espacio de tu ordenador has instalado Hot Potatoes?

Nosotros lo tenemos, como has podido ver en la imagen anterior, en **C:\Program Files** \, que es lo normal.

Comprueba dónde está el tuyo.

## b. Traducir la interfaz

Al instalarlo, el programa pregunta sobre el idioma de la interfaz. Una vez elegido, todos los menús aparecerán en ese idioma.

### Actividad formativa 6

En relación con el idioma y el **tipo de los archivos de la interfaz**:

- ¿Qué extensión de éstas tienen: \*.hif, \*.cfg, \*.htm, \*.doc, \*.jpg, \*.jcl, \*.mid

Para descubrirlo, puedes abrir Hot Potatoes y elegir otro idioma de su interfaz, en "**Opciones/Interfaz/Cargar un archivo de interfaz**"; y fíjate, cuando lo guardes, en lo que indica en la casilla inferior.

Y observa:

- Las otras 6 extensiones, ¿sabes a qué tipo de documentos corresponden? Pueden ser de texto, gráficos, sonido, códigos web... Más adelante nos irán apareciendo.

Si no encuentras una interfaz de tu gusto o en tu idioma, puedes crearla tú. Se hace desde: "**Opciones/Interfaz/Traducir la interfaz**".

Una vez dentro de cada "patata" vas a tener de nuevo la posibilidad de volver a la versión original en inglés, ponerla en otro idioma, crear tu propia traducción si no la tiene, o crear interfaces en diferentes idiomas para cada tipo de ejercicio, desde "**Opciones/Interfaz/Cargar un archivo de interfaz**".

### Actividad formativa 7

Cuando hablamos de "interfaz" en Hot Potatoes nos referimos a los **nombres** de los menús, a las "plantillas", por llamarlo de alguna manera.

Quizá te hayas fijado en que estamos utilizando en nuestros ejemplos interfaces de distintas lenguas. Si no, vuelve atrás ahora para comprobarlo.

Por tanto insistimos en este punto y resumimos, porque sabemos que puede crear cierta confusión.

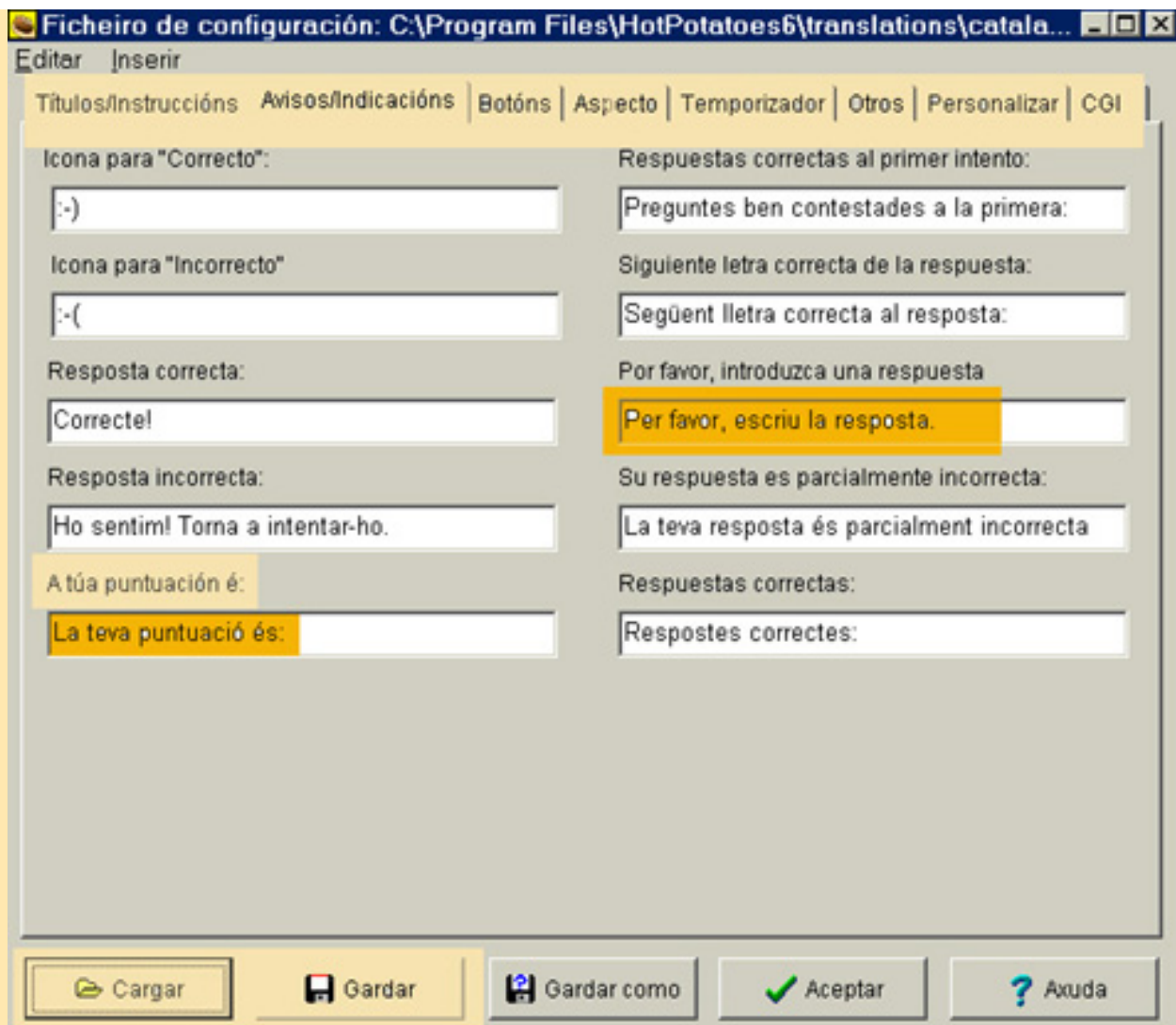
**Abre cualquiera de las "patatas" de Hot Potatoes y distingue entre:**

<b>Idioma de la interfaz</b>	Desde "Opciones/Interfaz/Cargar un archivo de Interfaz". Esta pestaña la tenéis tanto en la página inicial de Hot potatoes como en cada "patata"
<b>Idioma (y estilo) de los datos de la configuración de tu ejercicio:</b>	Desde " <b>Opciones/Configurar el formato del archivo originado/Cargar</b> ". Más adelante, cuando estudiemos la configuración, verás que también podrás cargar un archivo para cambiar el idioma, pero que en este caso se trata de los datos, nuestros propios datos con que rellenamos los ejercicios. Entonces verás que hay más lenguas incluidas.

**Actividad formativa 8**

Abriendo una patata cualquiera; seleccionamos "**Opciones/Configurar el formato del archivo de configuración**" y después "**Cargar**" para cambiar el idioma de los datos.

Hemos cargado un archivo de configuración que hemos encontrado, en otro idioma, y éste ha sido el resultado:



- ¿En qué idioma está **la interfaz del ejercicio** (marcada en color amarillo)?
- ¿En qué idioma están los **datos de la configuración** (marcados en color naranja)?

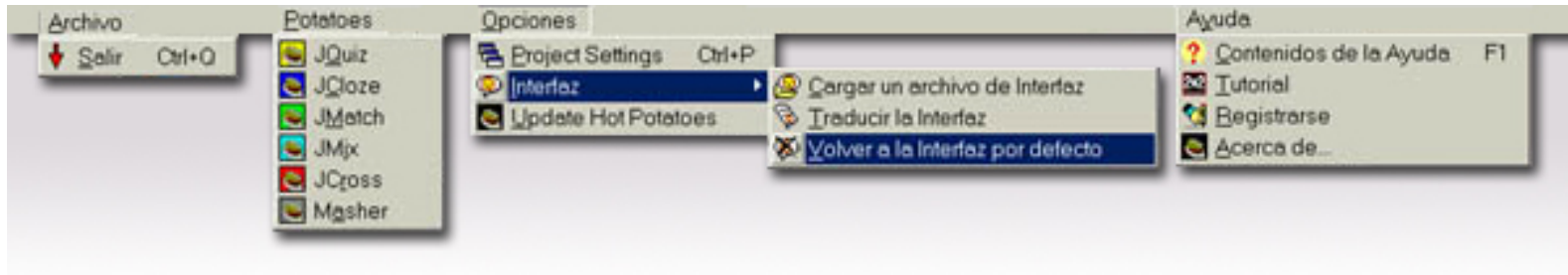
El objetivo de esta actividad no es aprender algo de las lenguas de España, claro, sino solamente empezar a conocer Hot Potatoes por dentro y a familiarizarte con él y su propio "lenguaje": términos como "interfaz", "configuración", "archivo", "datos", "cargar", etc., adelantándote así algo de lo que veremos pronto.

### c. Interfaz general

Al abrir Hot Potatoes aparece la **página inicial** que ya conocemos.

Con cada una de las "patatas" que ves se pueden hacer diferentes tipos de ejercicios, como se aprenderá más adelante. Para empezar a elaborarlos sólo hay que entrar en ellas.

En la página inicial de Hot Potatoes hay también varias pestañas en la parte superior. Estas son:

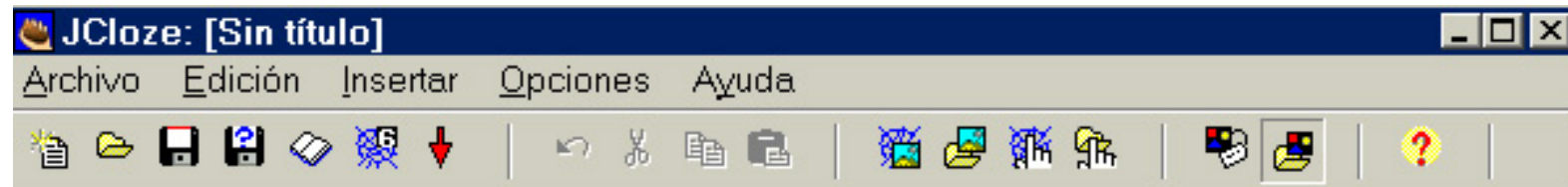


## d. Los menús

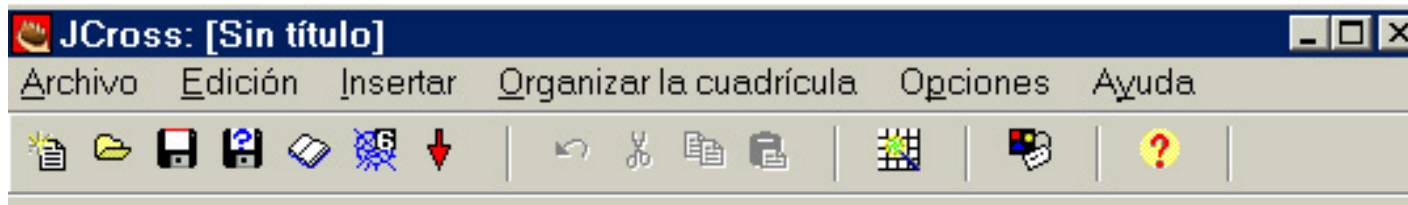
Por su parte, para acceder directamente no a la página de inicio de Hot Potatoes sino **a cada una de sus aplicaciones** se puede:

- pulsar en "**Inicio/Programas/Hot Potatoes**" y luego en la aplicación que se desee
- o una vez abierto Hot potatoes, desde el **icono** de la aplicación deseada o desde la pestaña "Potatoes"

Una vez que has entrado en todas las aplicaciones, verás que el aspecto de los menús superiores y de la barra de herramientas es similar, con algunas variaciones que son las funciones específicas en cada una de las aplicaciones:



o, por ejemplo:



Los menús comunes a todas las aplicaciones son, como puedes comprobar:

- Archivo
- Edición
- Insertar
- Opciones
- Ayuda

Aparte de estos comunes hay algunos específicos que conoceremos en el capítulo 3.

...

¿Qué hay en cada menú? Lo puedes comprobar tú mismo abriendo cada uno de ellos; pero, en resumen:

## Las funciones comunes a todas las aplicaciones son:

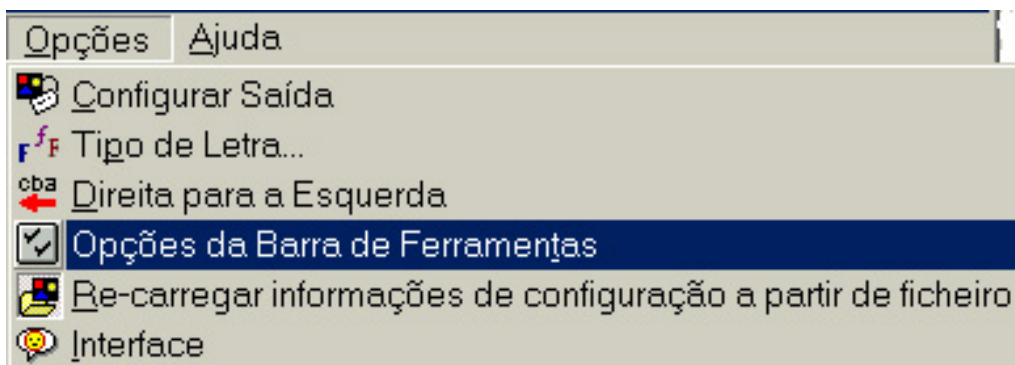
<b>Las que encontrarías en otros programas informáticos o en procesadores de textos</b>	<p>Abrir o crear un documento, guardar, etc., en el menú "Archivo"</p> <p>Cortar, pegar, copiar, deshacer u ortografía, en el menú "Edición"</p> <p>Modificar el fondo o el tipo de fuente, por ejemplo, en "Opciones"</p>
<b>Los relacionados con el hipermedia</b>	<p>Insertar lectura o añadir metadatos, desde el menú "Archivo"</p> <p>Insertar imagen, vínculo, tabla HTML y otros objetos multimedia, desde "Insertar"</p>
<b>Los propios de Hot Potatoes: algunos son comunes a todas las "patatas":</b>	<p>La creación de páginas web, desde el menú "Archivo"</p> <p>La modificación de la configuración o apariencia de cada ejercicio, desde el menú "Opciones"</p> <p>La información adicional (ayuda, "acerca de" y "registrarse"), desde el menú "Ayuda"</p> <p>Y otros no, otros son compartidos sólo por algunas o específicos de una sola, y que también veremos en el siguiente capítulo.</p>

## e. La barra de herramientas y los iconos

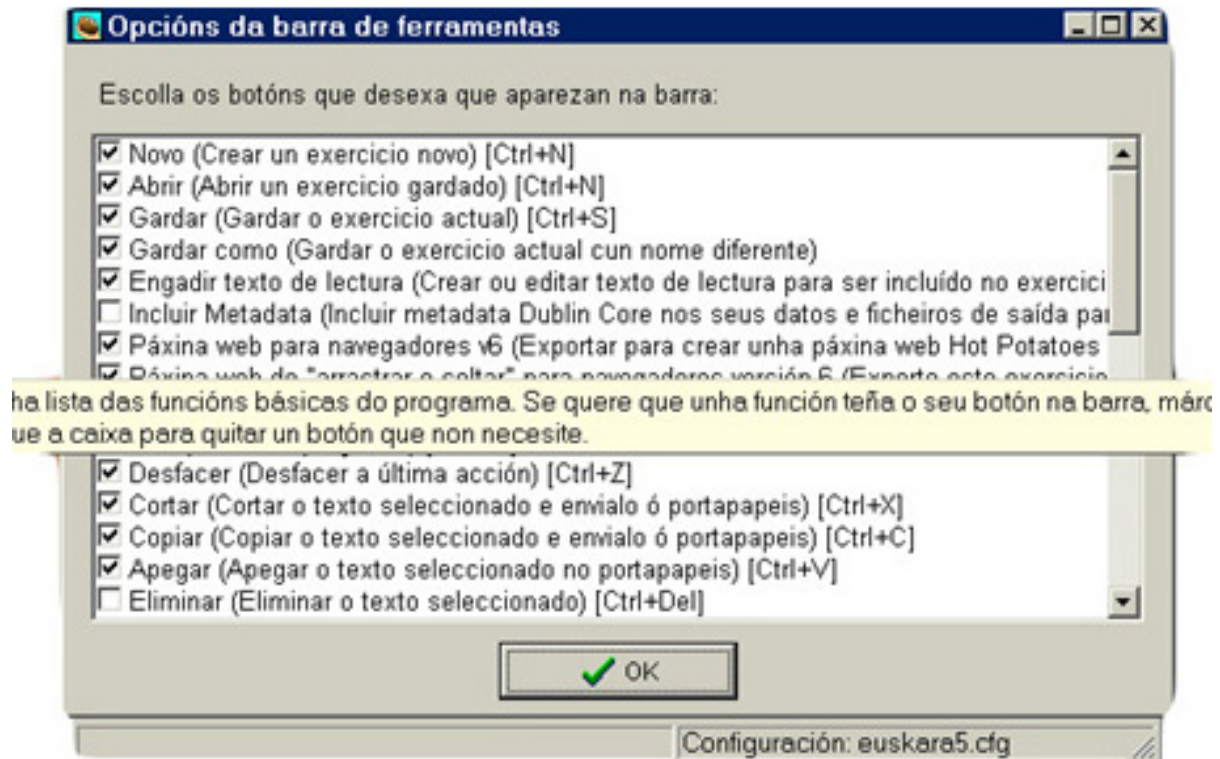
Debajo de los menús hay una barra de herramientas con diversos iconos que sirven sencillamente de **acceso directo** a diversas funciones de los menús.

Sólo añadir que, como en otros programas informáticos, puedes decidir **qué quieres que aparezca** y qué no en la interfaz principal de cada aplicación, es decir, en los menús y en la barra de herramientas.

Se hace desde "**Opciones/Opciones de la barra de herramientas**":



En el cuadro de diálogo:



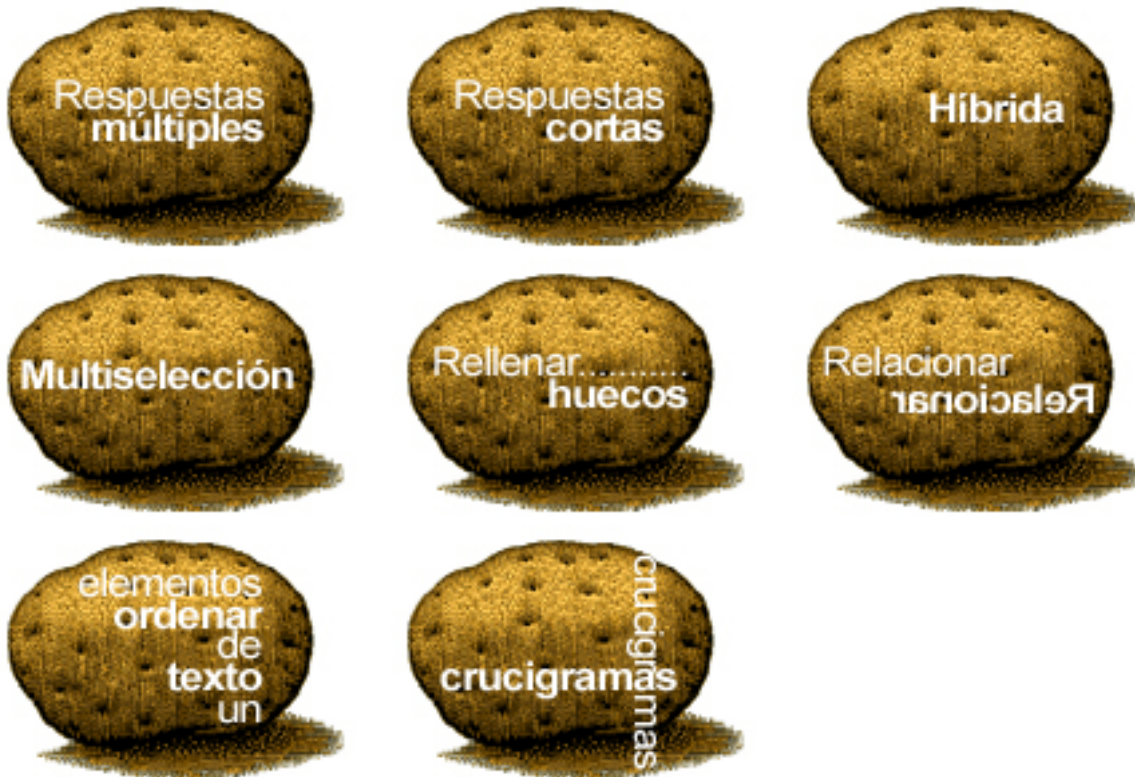
podrás marcar o desmarcar los botones que deseas que aparezcan en la barra.



## 1.6 Tipos de ejercicios

### a. Cuáles son

Con Hot Potatoes se pueden crear varias clases de ejercicios, que responden a la siguiente tipología:



Pasando el cursor por encima de la imagen sabemos cómo son los ejercicios y cuál sería el resultado final:

**Respuestas múltiples**



Título **Tipo 1**

**Q1** El orgánulo celular en el que se realiza la fotosíntesis se denomina: Respuestas múltiples: ▾

	Respuestas	Indicaciones	Configuración
<b>A</b>	Mitocondria		<input type="checkbox"/> Correcto
<b>B</b>	Cloroplasto		<input checked="" type="checkbox"/> Correcto
<b>C</b>	Centriolo		<input type="checkbox"/> Correcto
<b>D</b>	Ribosoma		<input type="checkbox"/> Correcto

**Respuestas cortas**

Empty area for short answer responses.

JQuiz: C:\My Documents\hot potatoes\newhp\ejercicios\capitulo3\archivos\_fuente\tipo2.jqz

Archivo Edición Insertar Gestionar Preguntas Opciones Ayuda

Título Tipo 2

P 1 El orgánulo celular en el que se realiza la fotosíntesis se denomina: Respuestas cortas

	Respuestas	Indicaciones	Configuración
A	cloroplasto		<input checked="" type="checkbox"/> Correcto
B	Cloroplasto		<input checked="" type="checkbox"/> Correcto
C			<input type="checkbox"/> Correcto
D			<input type="checkbox"/> Correcto

Híbrida

Quiz: C:\My Documents\hot potatoes\newhp\ejercicios\capitulo3\archivos\_fuente\tipo3.jqz

Archivo Edición Insertar Gestionar Preguntas Opciones Ayuda

Título Tipo 3

P 1 El orgánulo celular en el que se realiza la fotosíntesis se denomina: Hibrida

	Respuestas	Indicaciones	Configuración
A	Cloroplasto		<input checked="" type="checkbox"/> Correcto <input checked="" type="checkbox"/> Incluir en opciones M/C
B	cloroplasto		<input checked="" type="checkbox"/> Correcto <input type="checkbox"/> Incluir en opciones M/C
C	cloroplasto		<input checked="" type="checkbox"/> Correcto <input type="checkbox"/> Incluir en opciones M/C
D	Mitocondria		<input type="checkbox"/> Correcto <input type="checkbox"/> Incluir en opciones M/C

Introduzca las indicaciones que se mostrarán al seleccionar esta respues

### Multiselección

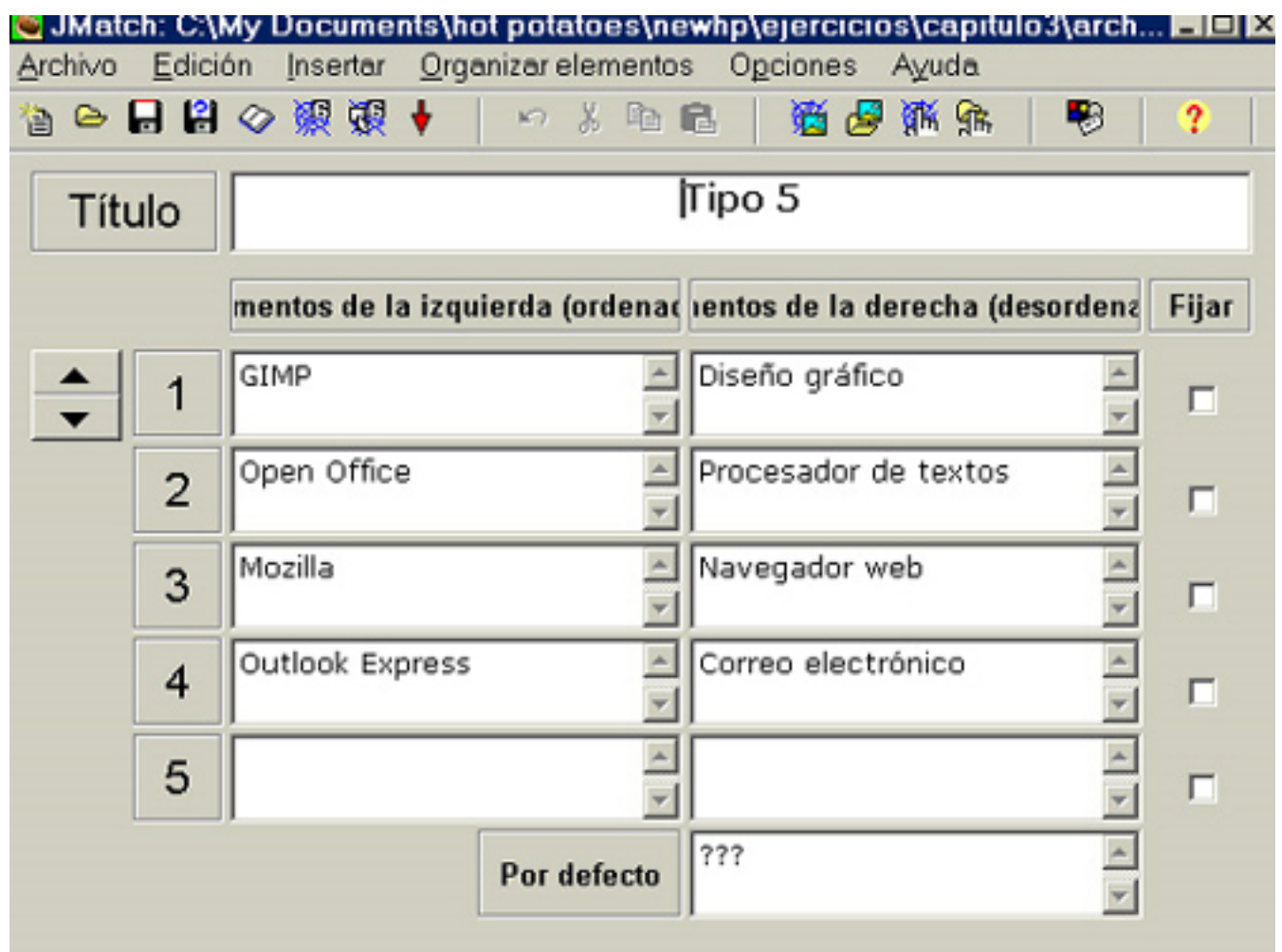
Archivo Edición Insertar Gestionar Preguntas Opciones Ayuda

Título Tipo 4

P 1 Cuál de los siguientes programas informáticos son <b>procesadores de textos</b> Multiselección

	Respuestas	Indicaciones	Configuración
A	Open Office		<input checked="" type="checkbox"/> Debe seleccionarse
B	Word Perfect	Introduzca las indicaciones que se mostrarán al seleccionar esta respues	<input checked="" type="checkbox"/> Debe seleccionarse
C	GIMP		<input type="checkbox"/> Debe seleccionarse
D	Office XP		<input checked="" type="checkbox"/> Debe seleccionarse

Relacionar



### Ordenar elementos



JCloze: C:\My Documents\hot potatoes\newhp\ejercicios\capitulo3\archivo...

Arquivo Editor Inserir Opciones Ayuda

Título Tipo 7

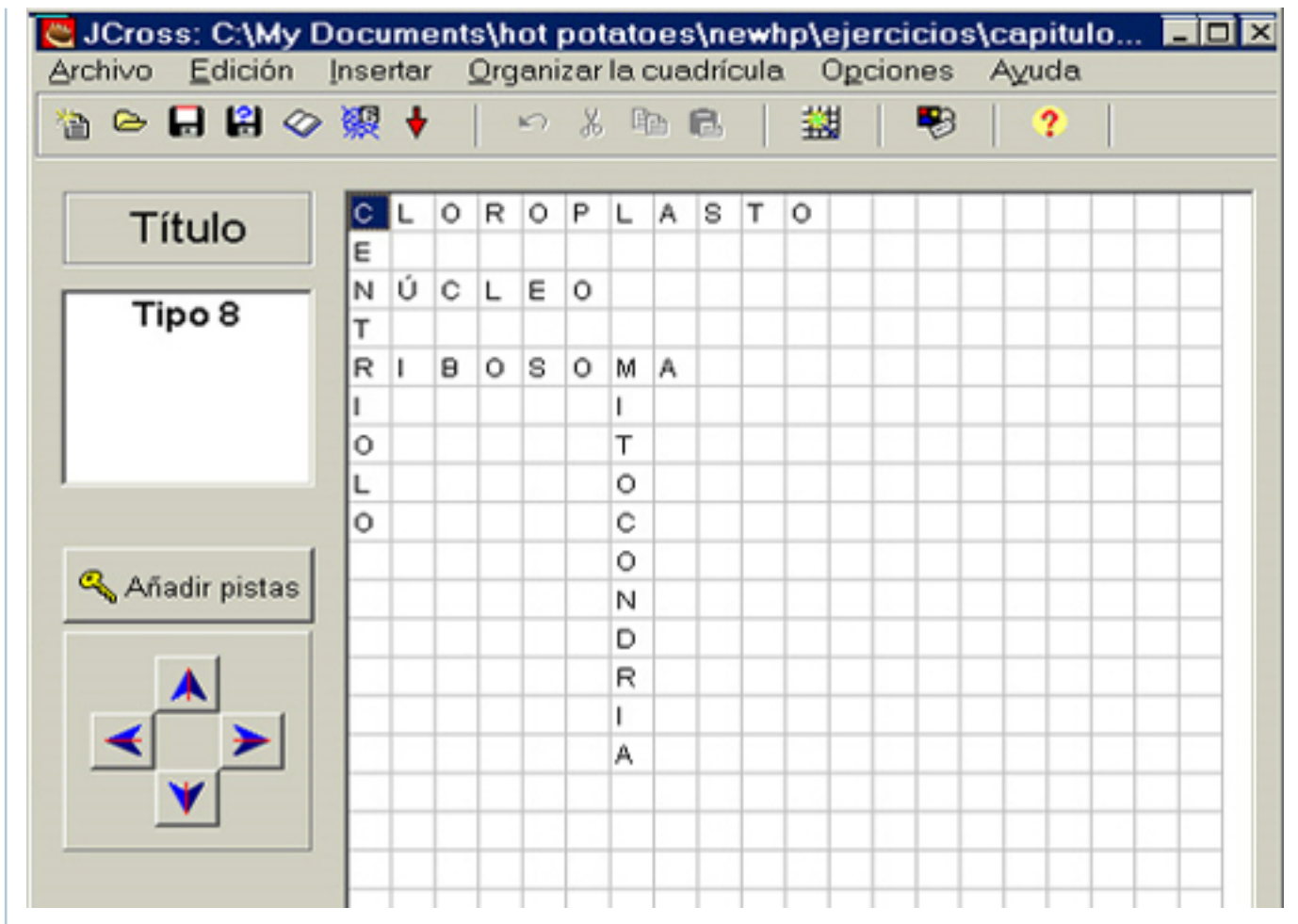
El orgánulo celular en el que se realiza la *fotosíntesis* se denomina Cloroplasto, y solamente está presente en las células *vegetales*.

Text of the gapfill exercise

Gap Delete Gap

Clear Gaps Auto-Gap Show Words

## Crucigramas



### Actividad formativa 9

En la página inicial de Hot Potatoes pasa el cursor por encima de las patatas y ábrelas investigando el contenido de su interfaz y qué tipo de ejercicios se pueden hacer con ellas.

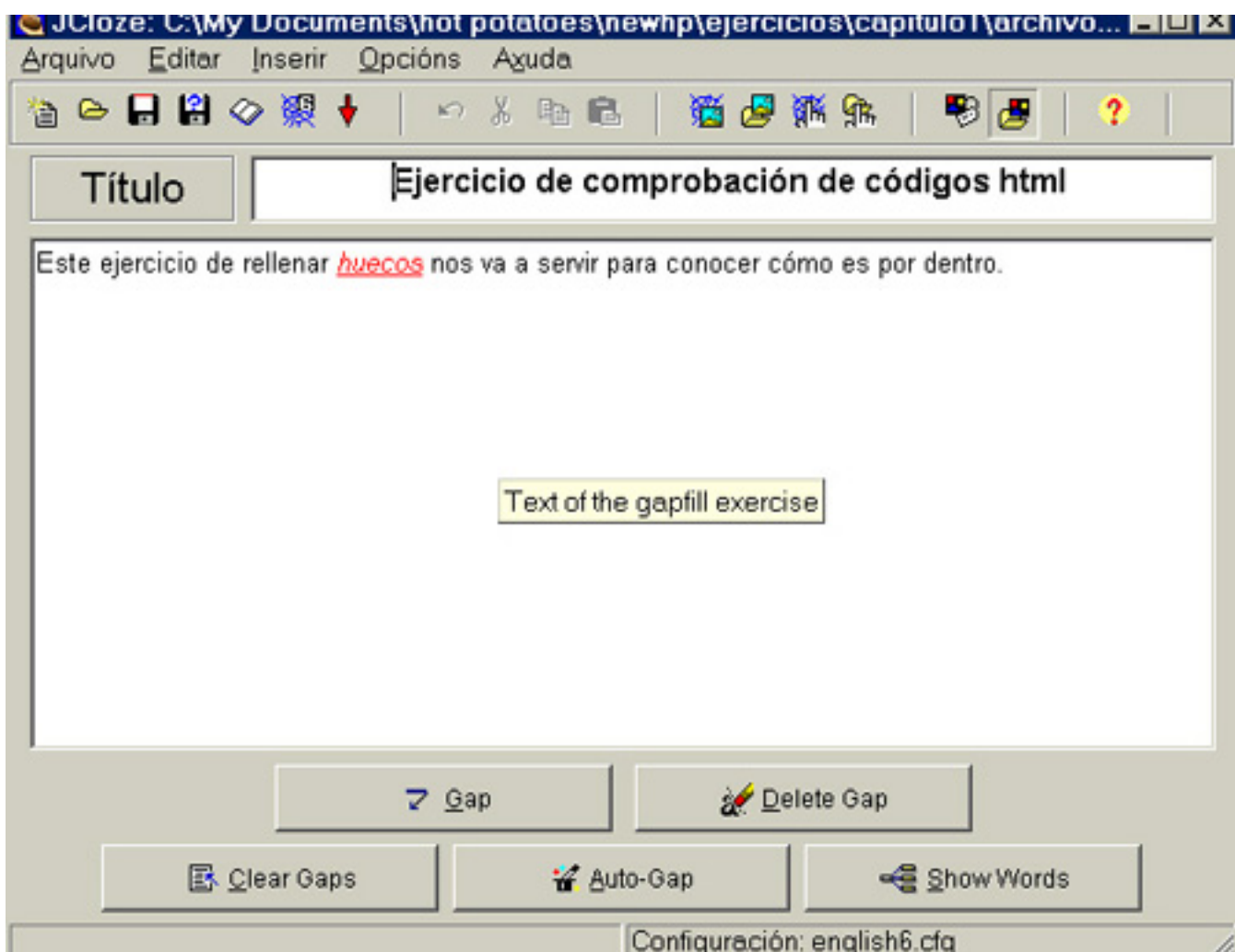
## b. Elaboración de un ejercicio: los tres pasos

Trataremos este tema más a fondo en los capítulos 2 y 3. Anotamos aquí el resumen del proceso para empezar a trabajar tanto con los ejercicios generados con las patatas como con los ejercicios exportados a web en HTML.

Para la elaboración de un ejercicio con Hot Potatoes hay que dar estos **3 pasos**:

- **Primer paso: Introducción de datos**
- **Segundo paso: Configuración del ejercicio**

Aquí lo guardamos y tenemos: un ejercicio generado con las patatas JCloze, JQuiz..., con su formato correspondiente: \*jcl, \*jqz, etc.:



- **Tercer paso: Creación de página web**

Lo guardamos y con ello tenemos el mismo ejercicio pero ahora como documento en formato HTML, es decir, una [página web](#). Y a esta página es a donde queríamos llegar, el resultado definitivo, el ejercicio que tendrán que resolver los alumnos.

Una explicación más gráfica se da en el inicio del Capítulo 2.





## 1.7 Particularidades

### Hot Potatoes permite:

- Incluir lecturas en sus ejercicios.
- Traducir la interfaz.
- Incluir caracteres acentuados.
- Incluir una dirección de correo electrónico, una enlace a una dirección web...
- Elaborar ejercicios en lenguas que no tienen alfabeto romano, por ejemplo en griego, en chino o con el alfabeto cirílico.
- Modificar los códigos html.
- Crear unidades más complejas con The Masher.
- Participar en una comunidad virtual en la que puedes crear tu propia aula virtual: "Hot Potatoes\_net"

### Actividad formativa 10

Para finalizar, vamos a hacer que creamos un ejercicio con cada uno de los tipos que hay. Ten en cuenta que con alguna de las patatas se puede hacer más de uno, por lo que habrás de crear al menos 5.

Solamente vas a abrirlas, y sin haber introducido ningún dato en ellas vas a guardarlas.

Nosotros hemos hecho algunos. Los puedes ver dentro de "Recursos\ejercicios hot potatoes" cuando hayas terminado los tuyos, para contrastar los resultados.





## 1.8 Recapitulación

### Objetivos cumplidos

Cuando finalices la lectura del capítulo 1, y antes de continuar con el capítulo 2, tendrás que haber realizado estas tareas:

#### 1. Instalación y registro de Hot Potatoes

**2. Organización de tus ejercicios.** Este método de trabajo va a ser el punto de partida y de referencia en todo el curso. Por eso es muy importante que lo hagas de un modo coherente al comienzo del curso.

#### Sugerencias:

- Creación de carpetas, bien para cada una de las "patatas" o bien para cada uno de los tipos de ejercicios creados. En ellas irás guardando todos tus ejercicios
- Creación de una carpeta que será la base para tu futura página web
- No pongas acentos ni caracteres extraños tanto en los nombres de las carpetas como en el de los archivos. Ni más de 8 caracteres: con vistas a la publicación de los ejercicios en Internet, hay algunos servidores que no admiten más y puede que no muestren la página

#### 3. Actividades que impliquen la primera toma de contacto con Hot Potatoes:

- abrir el programa
- ver su página inicial
- hacer un recorrido por los menús, aprendiendo qué contienen

**4. Creación de un primer ejercicio**, sin rellenar los datos, con cada una de las patatas y haberlo guardarlo en la carpeta correspondiente.

Si todavía no has hecho las actividades anteriores o te quedara alguna duda, puedes volver a revisar este capítulo 1.

### Actividades: recordatorio

También puedes volver a las actividades iniciales, las que planteábamos al comienzo del capítulo 1, en **1.1 Introducción**; seguro que ahora ya sabes resolverlas.

Ten en cuenta que la información requerida para contestar alguna pregunta no estará necesariamente dentro del contenido, sino que puede que se encuentre en las páginas web visitadas en las actividades formativas.

Quando hayas terminado, puedes ver finalmente la solución pulsando en la sección del curso denominada "Actividades".

